



QATAR
AIRWAYS



FIFA 16

FIFA
Official
Licensed
Product

ÍNDICE

CONTROLOS COMPLETOS 3	MENU PRINCIPAL 14
AS NOVIDADES DO <i>FIFA 16</i> 11	COMO JOGAR 16
COMEÇAR A JOGAR 12	PRECISAS DE AJUDA? 26

CONTROLOS COMPLETOS

CONTROLOS

NOTA: Os controlos listados neste manual correspondem à configuração Clássica.

MOVIMENTO

Mover jogador	manípulo esquerdo
Domínio de bola/Toque para a frente	Botão R2 + manípulo direito
Sprintar	Botão R2 (manter)
Parar e virar para a baliza	manípulo esquerdo (largar) + botão L1
Proteger a bola/Drible lento/Corpo-a-corpo	Botão L2 (manter)
Drible virado para cima	Botão L2 + botão R2
Movimentos técnicos	manípulo direito
Parar a bola	manípulo esquerdo (largar) + botão R2

ATAQUE (SIMPLES)

Passo curto/Cabeceamento	Botão X
Passo Longo/Cruzamento/Cabeceamento	Botão B
Passo em profundidade	Botão Δ
Remate/Remate de 1ª/Cabeceamento	Botão ○
Pequenas fintas sem tocar na bola	Botão L1
Grandes fintas sem tocar na bola	Botão L1 + botão R2
Proteção Manual	Botão L1 + botão L2
Remate em chapéu	Botão L1 + botão ○
Remate em jeito	Botão R1 + botão ○
Simular remate	Botão ○ , botão X
Simular passe	Botão B , botão X

ATAQUE (AVANÇADO)

Proteger a bola (ao driblar)	Botão L2 + manípulo esquerdo (largar)
Passe alto em profundidade	Botão L1 + botão ▲
Passe alto aos saltos	Botão R1 + botão ◻
Cruzamento baixo	Botão ◻ (toque duplo)
Cruzamento rasteiro	Botão ◻ (toque triplo)
Cruzamento antecipado	Botão L1 + botão ◻
Simular um passe	Botão R1 (manter)
Cancelar	Botão L2 + botão R2
Passe em estilo	Botão L2 + botão ⊗
Remate em estilo	Botão L2 + botão ⊙
Passe tenso pelo chão	Botão R1 + botão ⊗

TÁTICAS

Colocar em fora de jogo	Botão ↑ , botão ↑
Pressão da equipa	Botão ↑ , botão ↓
Trocar de alas	Botão ↑ , botão ←
DC apoia ataque	Botão ↑ , botão →

DEFENDER

Trocar jogador	Botão L1
Trocar jogador (manual)	manípulo direito
Desarme/Empurrar ou puxar (quando em perseguição)	Botão ⊙
Puxar e agarrar (ao perseguir)	Botão ⊙ (manter)
Entrada de carrinho	Botão ◻
Subida rápida (depois de um carrinho)	Botão ◻
Alívio	Botão ⊙
Corpo-a-Corpo	Botão L2 (manter)
Contenção	Botão ⊗ (manter)
Colega de equipa faz contenção	Botão R1 (manter)
Corpo-a-corpo em corrida	Botão L2 + botão R2
Simulação de desarme	Botão ⊗ (premir)

GUARDA-REDES

Chutar para a frente	Botão ○/botão ◻
Lançar/Passar	Botão ✕
Saída/Largar a bola	Botão △
Apanhar bola	Botão R1
Mudar para GR	Botão do painel tátil

LIVRES

Passar pelo chão	Botão ✕
Passar alto/Cruzamento	Botão ◻
Remate com efeito	Botão ○
Remate em força	Botão L1 + botão ○
Fazer saltar a barreira (ao defender)	Botão △
Sair da barreira	Botão ✕
Mover barreira	Botão L2 /botão R2
Avançar com barreira	Botão R1

LIVRES (AVANÇADO)

Chamar 2º marcador	Botão L2
Remate em jeito com o 2º marcador	Botão L2 + botão ○
Assistência com passe com o 2º marcador	Botão L2 + botão ✕
Assistência com passe picado com o 2º marcador	Botão L2 + botão ◻
Passar a correr sobre a bola com o 2º marcador	Botão L2 + botão ○, botão ✕
Chamar 3º marcador	Botão R1
Remate em jeito com o 3º marcador	Botão R1 + botão ○
Passar a correr sobre a bola com o 3º marcador	Botão R1 + botão ○, botão ✕

CANTOS E LANÇAMENTOS

Cantos (cruzamento alto)	Botão
Cantos (cruzamento baixo)	Botão (toque duplo)
Cantos (cruzamento rasteiro)	Botão (toque triplo)
Cantos (passe)	Botão
Lançamento curto	Botão
Lançamento curto (manual)	Botão
Lançamento longo	Botão
Mudar para recetor	manípulo direito

PENÁLTIS

Rematar	Botão
Remate em jeito	Botão + botão
Remate em chapéu	Botão + botão
Mergulhar com o guarda-redes	manípulo direito
Deslocar guarda-redes lateralmente	manípulo esquerdo (mover lateralmente)

ASSISTÊNCIA PARA NOVOS JOGADORES

Não tens de ser um profissional para fazeres grandes movimentos quando estás em campo. Se és um recém-chegado ao *FIFA 16*, vai a Personalizar Controlos sob a opção Definições para ativares a Assistência para movimentos específicos. Isto torna mais fácil fazer passes e defesas, sem ser necessário um tempo de entrada ou um posicionamento perfeitos. Quando estiveres pronto para um maior desafio, escolhe SEMI para teres menos assistência ou MANUAL para que todos os teus golos sejam mérito inteiramente teu.

MOVIMENTOS TÉCNICOS

NOTA: Apenas os jogadores mais dotados tecnicamente conseguem completar os movimentos mais difíceis.

MOVIMENTOS DE 1 ESTRELA

Toques na bola (parado)	Botão (manter) + botão
Finta de pés (parado)	Botão + botão (manter)

MOVIMENTOS DE 2 ESTRELAS

Finta de corpo (esquerda ou direita)	manípulo direito ←/→ (tocar)
Passar o pé sobre a bola (esquerda ou direita)	manípulo direito ↑, ↘, ← / ↑, ↗, →
Passar o pé sobre a bola invertido (esquerda ou direita)	manípulo direito ←, ↘, ↑/→, ↗, ↑
Puxar bola com pitons (esquerda ou direita)	manípulo direito ←/→ (manter)
Puxar para trás (parado)	Botão R1 + manípulo esquerdo ↓ (tocar)

MOVIMENTOS DE 3 ESTRELAS

Levantar com o calcanhar	manípulo direito ↑, ↓ (tocar)
Levantar a bola	manípulo direito ↑, ↑, ↑ (tocar)
Roleta (esquerda ou direita)	manípulo direito ↓, ↘, ←, ↘, ↑, ↗, →/ ↓, ↘, →, ↗, ↑, ↘, ←
Simular para a esquerda e ir para a direita	manípulo direito ←, ↘, ↓, ↘, →
Simular para a direita e ir para a esquerda	manípulo direito →, ↘, ↓, ↘, ←

MOVIMENTOS DE 4 ESTRELAS

Saltar com a bola (parado)	Botão R3 (premir)
Puxar bola com pitons e fugir para a esquerda	manípulo direito → (manter), manípulo esquerdo ← (manter)
Puxar bola com pitons e fugir para a direita	manípulo direito ← (manter), manípulo esquerdo → (manter)
Toque entre calcanhares	manípulo direito ↑, ↓ (tocar)
Toque em arco-íris simples	manípulo direito ↓, ↑, ↑ (tocar)
Toque em arco-íris avançado	manípulo direito ↓ (tocar), ↑ (manter), ↑ (tocar)
Fintar para a esquerda e sair para a direita	manípulo direito ←, ↘, ↓, ↘, →
Fintar para a direita e sair para a esquerda	manípulo direito →, ↘, ↓, ↘, ←
Rodar para a esquerda	manípulo direito ↘, ↘
Rodar para a direita	manípulo direito ↘, ↘
Parar e rodar esquerda/direita (ao correr)	manípulo direito ↑, ← (tocar)/ ↑, → (tocar)

MOVIMENTOS DE 5 ESTRELAS

Elástico	manípulo direito →, ↘, ↓, ↙, ←
Elástico invertido	manípulo direito ←, ↙, ↓, ↘, →
Hocus pocus	manípulo direito ↓, ↙, ←, ↘, ↓, ↘, →
Elástico tripla	manípulo direito ↓, ↘, →, ↘, ↓, ↙, ←
Puxar bola com pitons e levantar para a esquerda (ao correr)	manípulo direito → (manter), ↑ (tocar)
Puxar bola com pitons e levantar para a direita (ao correr)	manípulo direito ← (manter), ↑ (tocar)
Puxar bola com pitons rapidamente (parado)	manípulo direito ↓ (manter)
Cabríto (parado)	manípulo direito ↑, ↑, ↓ (tocar)
Virar e rodar (esquerda ou direita)	manípulo direito ↑, ← (tocar)/ ↑, → (tocar)
Puxar bola com pitons e simular para a esquerda (parado)	manípulo direito ← (manter), → (tocar)
Puxar bola com pitons e simular para a direita (parado)	manípulo direito → (manter), ← (tocar)
Rabona (ao andar)	Botão L2 + botão ⊖ /botão ⊙ , botão ⊗ + manípulo esquerdo ↓
Toque elástico para a esquerda	manípulo direito ↓, ← (tocar)
Toque elástico para a direita	manípulo direito ↓, → (tocar)

MOVIMENTOS DE TOQUES DE 5 ESTRELAS

Levantar bola com peito do pé Cabríto para trás	Botão L2 + botão R1 (manter)
Cabríto para a esquerda	manípulo esquerdo ↓ (manter)
Cabríto para a esquerda	manípulo esquerdo ← (manter)
Cabríto para a direita	manípulo esquerdo → (manter)
Toque com o bico do pé esquerdo	manípulo direito ← (manter)
Toque com o bico do pé direito	manípulo direito → (manter)
Volta ao mundo	manípulo direito ↓, ↙, ←, ↘, ↑, ↗, →, ↘/↓, ↘, →, ↑, ↗, ←, ↙
Volta ao mundo dupla	manípulo direito ↓, ↙, ←, ↘, ↑, ↗, →, ↘, ↓, ↙, ←, ↘, ↑, ↗, →, ↘, ↓
Elástico no ar	manípulo direito ←, → (tocar)/ →, ← (tocar)
Levantar bola para remate de primeira	manípulo esquerdo ↑ (manter)
Toque com o peito	manípulo esquerdo ↑, botão L3 (premir), botão R3 (toque tripla)
T. volta ao mundo	manípulo direito ↓, ↙, ←, ↘, ↑, ↗, →, ↘, ↓, ↑ (tocar)

RECONHECIMENTO DE VOZ

Usa estes comandos quando estás em campo:

**Keeper charge (Saída do GR)	**Go run ahead (Corre em frente)	**On your horse (Depressa)
**Go go go (Vai vai vai)	**Run on (Não pares)	**Pass the ball (Passa a bola)
**Pass it (Passa)	**Give it here (Aqui)	**To feet (Nos pés)
**Through to me (Para mim, nas costas)	**Through through (Metete nas costas)	**Through ball (Passe em profundidade)
**Play it through (Passa-a em profundidade)	**Shoot (Remata)	**Have a shot (Tenta o remate)
**Crack it (Dispara)	**In the mixer (Lá para dentro)	**Cross it (Cruza)
**Center it (Centra)	**Front stick (Ao primeiro)	**Near post (Ao primeiro poste)
**Back stick (Ao segundo)	**Back post (Ao segundo poste)	**Get it out of there (Tira-a daí)
**Clear (Alivia)	Tactics (Táticas)	Offside trap (Colocar em fora de jogo)
Team pressing (Pressão da equipa)	Swap wings (Trocar de alas)	Center back joins attack (Defesa central apoia ataque)
CB joins attack (DC apoia ataque)	Quick tactics (Táticas rápidas)	Long Ball (Passe Longo)
High Pressure (Pressão Alta)	Counter Attack (Contra Ataque)	Possession (Posse de bola)
Formations (Formações)	Formation one (Formação um)	Formation two (Formação dois)
Formation three (Formação três)	Formation four (Formação quatro)	Formation five (Formação cinco)
Mentality (Mentalidade)	Park the bus (Defender com tudo)	Ultra defensive (Ultra defensiva)
Defensive (Defensiva)	Balanced (Equilibrada)	Attacking (Atacante)
Ultra attacking (Ultra atacante)	All out attack (Atacar com tudo)	"Make a sub (Fazer substituição)" (esperar) "Sub out position (posição que sai)" (esperar) "Sub in position (posição que entra)" (esperar) "Sub number (número substituição)"

*Requer que escolhas COMBO COMMANDS (Comandos Combo) nas Definições de Reconhecimento de Voz.

**Comandos disponíveis apenas no Modo Carreira de Jogador e quando estás a jogar com o teu pro.

Make a Change (Fazer alteração)" (esperar)	"Change a Player (Trocar jogador)" (esperar)	Cancel (Cancelar)
"Sub out position (posição que sai)" (esperar)	"Sub out position (posição que sai)" (esperar)	
"Sub in position (posição que entra)" (esperar)	"Sub in position (posição que entra)" (esperar)	
"Sub number (número substituição)"	"Sub number (número substituição)"	
Camera Tele Broadcast (Câmara Transmissão Tele)	Camera Tele (Câmara Tele)	Camera Co-op (Câmara Coop.)
Camera Default (Câmara Predefinida)	Camera End to End (Câmara Extremo a Extremo)	Camera Pro (Câmara Pro)
Camera Broadcast (Câmara Transmissão)	Change Camera Tele Broadcast (Alterar Câmara Transmissão Tele)	Change Camera Tele (Alterar Câmara Tele)
Change Camera Co-op (Alterar Câmara Coop.)	Change Camera Default (Alterar Câmara Predefinida)	Change Camera End to End (Alterar Câmara Extremo a Extremo)
Change Camera Pro (Alterar Câmara Pro)	Change Camera Dynamic (Alterar Câmara Dinâmica)	Change Camera Broadcast (Alterar Câmara Transmissão)
*Hard five minutes (Cinco minutos a doer)	*Pressure on the ball (Pressão sobre a bola)	*Go all out now (Tudo por tudo agora)
*Shoot from anywhere (Rematem sempre que puderem)	*Route one now boys (É agora rapazes)	*Everybody back (Todos a recuar)
*Shut up shop (Fechar a loja)	*Let's slow it down (Vamos abrandar)	*Get tight on them (Não lhes deem espaço)
*Watch for the long ball (Atenção às bolas longas)	*Take it to the corners (Levem a bola para os cantos)	*Step it up (Aumentem a intensidade)
*We need the win (Temos de ganhar)	*Look after the ball (Protejam a posse de bola)	*Ease off a little (Levantem o pé um bocadinho)

**Requer que escolhas COMBO COMMANDS (Comandos Combo) nas Definições de Reconhecimento de Voz.*

***Comandos disponíveis apenas no Modo Carreira de Jogador e quando estás a jogar com o teu pro.*

AS NOVIDADES DO *FIFA 16*

O *FIFA 16* traz-te a mais autêntica experiência de simulação de futebol até hoje. Este ano, o foco está nos mecanismos de treino para melhorares o teu jogo e acelerar a tua evolução como jogador de futebol.

Foram também feitas melhorias em modos de jogo como o FIFA Ultimate Team (FUT). Estas melhorias, juntamente com novos modos de jogo como o Modo FUT Draft e a Taça Internacional Feminina, fazem do *FIFA 16* o melhor da série.

MODO FIFA ULTIMATE TEAM DRAFT

O Modo Draft é uma nova forma de jogar FIFA Ultimate Team (FUT). Constrói uma equipa selecionando os melhores jogadores do FUT num Draft, e compete no Um Jogador ou no Multijogador Online para ganhares grandes recompensas.

SELEÇÕES NACIONAIS FEMININAS

O *FIFA 16* introduz 12 Seleções Nacionais Femininas que podes escolher para disputar o torneio offline Taça internacional Feminina, o Pontapé de Saída, as Épocas e Taças Online, e os Amigáveis Online. Podes trocar os grupos individualmente ou sortear todos aleatoriamente antes do início do torneio. Funcionalidades adicionais durante o torneio incluem jogar ou simular um encontro, para além de ver os próximos encontros, o calendário e as estatísticas do torneio.

PREPARADOR FIFA

O Preparador FIFA vai beneficiar os novos jogadores e é uma excelente ferramenta para refrescar os conhecimentos dos jogadores veteranos. O Preparador sugere movimentos apropriados, tais como passar, desarmar ou rematar a bola. Mostra ou oculta facilmente o Preparador premindo o botão **R3** a qualquer momento enquanto estás em campo sem que isso te afete o jogo, ou então podes alternar o Preparador entre MOSTRAR, OCULTAR e DESATIVAR no menu de Pausa.

Há duas opções para as legendas: Auto e Manual. Por predefinição, as Legendas estarão no Auto, o que significa que as ações no ecrã mudam consoante o número de vezes que uma ação é executada. No Manual, podes percorrer os seus níveis usando a opção Preparador no menu de Pausa.

COMEÇAR A JOGAR

ENTRA EM CAMPO

Prepara-te para experimentar a alta energia do futebol FIFA da vida real no *FIFA 16*. Da primeira vez que executares o jogo, entrarás diretamente em campo para disputar um Jogo de Apresentação. Durante este encontro, o nível de dificuldade será ajustado automaticamente para ajudar a determinar o teu nível de perícia no *FIFA 16*. Se pretenderes abandonar o Jogo de Apresentação, prime o botão **OPTIONS** para acederes ao menu de Pausa do jogo e depois seleciona FINAL DO ENCONTRO.

Se abandonares o Jogo de Apresentação mas fores novo no jogo, não te será apresentado uma sugestão de nível de dificuldade. Voltarás a encontrar esta hipótese depois do teu primeiro encontro no Pontapé de Saída contra jogadores IA Adaptáveis.

Se completares o Jogo de Apresentação sendo um jogador novo ou um jogador que regressa com dados de títulos *FIFA* anteriores, ser-te-á sugerido o nível de dificuldade certo para ti, e depois ser-te-á pedido que escolhas o teu clube preferido antes de ires parar ao menu principal *FIFA 16*.

ESCOLHE O TEU CLUBE, DIFICULDADE E DEFINIÇÕES DE CONTROLO

Quando tiveres acabado o Jogo de Apresentação, terás a oportunidade de selecionar a tua equipa preferida, a dificuldade e as definições de controlo. O símbolo do teu clube preferido será apresentado ao lado do teu nome no EA SPORTS™ Football Club, para que todos os teus Amigos que joguem *FIFA 16* saibam qual a equipa que apoias.

LIGA-TE AO EA SPORTS FOOTBALL CLUB

Mantém-te ligado à tua equipa favorita no *FIFA 16*. Se escolheres ligar-te ao teu clube preferido na vida real através do EA SPORTS Football Club, terás acesso a notícias e promoções do clube.

Podes também ligar-te a Amigos que joguem *FIFA 16* para partilhar os maiores eventos e êxitos no jogo, comparar o progresso nas classificações, enviar desbloqueáveis do Catálogo ou comentar os êxitos dos teus Amigos.

GANHA RECOMPENSAS PELAS EXPERIÊNCIAS FIFA PASSADAS

Jogar jogos *FIFA* anteriores verá o teu nível EA SPORTS Football Club, EXP, e Créditos Football Club (FCC) serem transpostos para *FIFA 16*. Receberás também recompensas pelo progresso passado em modos *FIFA 15* tais como o Ultimate Team, o Modo Carreira ou as Épocas Online.

PREPARAÇÃO PARA O ENCONTRO

Antes de entrares em campo, podes personalizar as tuas Definições de Jogo no ecrã Definições: Escolhe a duração de cada parte dos teus encontros, o nível de dificuldade, as condições do encontro e a bola que usas, entre muitos outros pormenores. Podes também ativar/desativar regras como as lesões e os foras-de-jogo, consoante o nível de realismo que pretendes que os teus jogos tenham.

DICAS DE CÂMARA

Não deixes de dar importância às definições de câmara no menu Definições de Jogo! Cada tipo de jogo tem uma opção de câmara personalizável com até sete tipos de câmara à escolha. Isto permite-te ver o campo e experienciar cada jogo de uma perspetiva que te agrade e seja útil.

GESTÃO DA EQUIPA

O *FIFA 16* apresenta as melhorias na Gestão da Equipa vistas no *FIFA 15*. Gere a configuração da tua equipa com um interface e uma funcionalidade familiares. Cria o teu Plantel, ajusta as formações, atribui papéis e gere as táticas. Importa Convocatórias ou cria novas, e afina ao pormenor as formações antes de voltares a subir ao relvado.

GUARDAR E CARREGAR

O *FIFA 16* usa uma funcionalidade de guardar automaticamente que guarda automaticamente o teu progresso e as Definições mais recentes. Não desligues teu sistema PlayStation®4 enquanto o ícone de guardar automaticamente está a ser apresentado, senão perdes todas as informações não guardadas.

MENU PRINCIPAL

ECRÃ INICIAL

O Ecrã Inicial fornece-te um rápido acesso aos modos de jogo que jogaste mais recentemente. Entra diretamente num jogo selecionando PONTAPE DE SAÍDA, ou continua a tua Carreira, consoante aquilo que tens jogado. Podes também disputar o Encontro Seguinte, ou espreitar os Conteúdos Live *FIFA 16* para acederes às notícias e promoções mais recentes.

JOGAR

Entra em campo enquanto investigas a fundo os vários modos de jogo disponíveis no *FIFA 16*, incluindo o Pontapé de Saída, Carreira, Jogos de Perícia, Ultimate Team, Torneio e a nova Taça Internacional Feminina.

ONLINE

Atira-te de cabeça para modos online tais como os Clubes Pro, Amigáveis Online, Épocas Coop. ou Épocas, que te levam a disputar jogos frente-a-frente na esperança de subir de divisão e ganhar troféus.

MATCH DAY LIVE

Esta é a tua central para explorar os cabeçalhos noticiosos e as estatísticas da tua equipa preferida. Lê os artigos noticiosos mais recentes, ou espreita os Melhores Marcadores e a Tabela da Liga.

JOGADORES EM FORMA

Vê as mais recentes atualizações de forma dos jogadores na vida real. Todas as semanas, verás atualizações das estatísticas dos jogadores com base nas suas exibições no Futebol da vida real.

EQUIPAS EM FORMA

Vê as pontuações atualizadas das equipas na vida real.

PERSONALIZAR

Ajusta ao pormenor a tua experiência *FIFA 16* no painel Personalizar. Podes ajustar diferentes definições, rever os controlos, editar as tuas equipas, criar ou editar um jogador, personalizar a tua lista de faixas musicais no EA SPORTS™ Trax, ver os créditos ou Convocatórias, o que te permite criar vários plantéis por equipa e gerir os alinhamentos e táticas de cada equipa.

EA SPORTS TRAX

Com o EA SPORTS Trax acessível a partir do menu principal (PERSONALIZAR > EA SPORTS TRAX), podes ouvir músicas, ou ATIVAR / DESATIVAR sons para criares uma lista de faixas personalizada. Podes também optar por desativar toda a música premindo o botão .

EA SPORTS FOOTBALL CLUB

Por todo o jogo, podes aceder ao EA SPORTS Football Club (EASFC) a partir do Widget que se encontra no canto superior direito do ecrã quando tiveres a sessão iniciada nos servidores EA. O Widget EASFC apresenta o teu Nível Football Club, EXP e Créditos Football Club (FCC) atuais, e o símbolo da tua equipa preferida. Prime o botão  para acederes ao Widget EASFC.

Podes mover o manípulo esquerdo ou premir os botões  ou  para navegares pelas seguintes categorias:

- As Minhas Atividades** Vê os eventos *FIFA 16* que completaste e partilha os teus êxitos mais recentes com os teus Amigos.
- Notícias** Espreita os êxitos que tu e os teus Amigos partilharam, depois diz o que estás a pensar acrescentando-lhes comentários e marcadores.
- Notificações** Vê as notificações mais recentes dos teus Amigos e da Equipa de Desenvolvimento *FIFA*.
- Catálogo** Investiga o Catálogo e usa os FCC que ganhaste para resgatar ou até oferecer certos itens, tais como novas celebrações, e equipamentos e equipas especiais. Muitos dos itens estão desbloqueados até que alcances um determinado nível EASFC no *FIFA 16*.

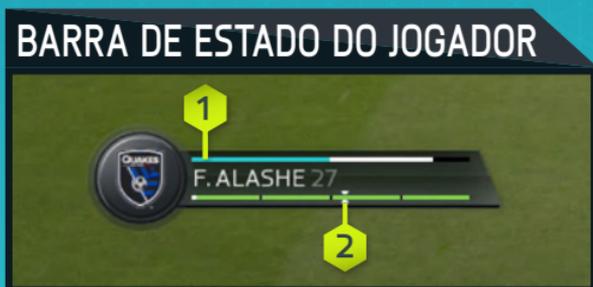
Podes também aceder ao Catálogo EA SPORTS Football Club a partir da secção Personalizar do menu principal *FIFA 16*.

COMO JOGAR

Vai ao painel Jogar quando estiveres pronto para iniciar a tua carreira futebolística ou disputar um jogo rápido. Também podes melhorar o teu trabalho de pés na Arena de Treino e com os Jogos de Perícia.



1. Resultado
2. Relógio de jogo
3. Jogador controlado
4. Radar



1. Nível de condição física
2. Potência do remate

FIFA ULTIMATE TEAM (FUT)

NOTA: Todos os modos associados com o FIFA Ultimate Team (FUT) requerem uma ligação aos servidores EA.

Cria a tua própria FIFA Ultimate Team (FUT), compete numa série de modos Um Jogador e Multijogador Online, e adquire jogadores para construíres Plantéis com uma Química alta. Descobre jogadores em packs, ou compra e vende itens através do Mercado de Transferências Live para construíres a tua Ultimate Team.

COMEÇAR

Quando inicias o Ultimate Team pela primeira vez, aprendes a trocar Jogadores e criar ligações entre eles para melhorar a Química da Equipa antes de disputares um jogo de principiante. A partir daí, podes iniciar o teu próprio Plantel e explorar o Mercado de Transferências, a Loja de Packs e o teu Clube.

QUÍMICA

A Química é essencial para tornares a tua equipa Ultimate Team bem-sucedida. Embora uma equipa de estrelas possa ajudar-te a brilhar em campo, o teu Plantel deve também ter a Química certa para maximizares o desempenho. Quanto mais alta a Química, melhor a tua equipa joga nos encontros, dando-te mais hipóteses de ganhares jogos.

Quando estas a ver o teu Plantel Ativo, a Pontuação de Química da tua equipa aparece no canto superior direito. Coloca os jogadores nas suas posições preferidas, faz corresponder a Química de Nacionalidade, Liga e Clube para melhorares a pontuação da tua equipa: linhas verdes indicam ligações fortes entre Jogadores. Ter o Treinador certo e ganhar a Lealdade dos Jogadores também pode ajudar a melhorar a tua Química.

Troca os teus Jogadores de posição no ecrã Plantel Ativo ou acrescenta novos jogadores do teu Clube ou do Mercado de Transferências para encontrares o equilíbrio ideal para a tua equipa!

ESTILOS DE QUÍMICA

Cada jogador no Ultimate Team tem um Estilo de Química. Combina Estilos de Química complementares para exponenciares a melhoria das táticas gerais da tua equipa. Aparecem setas junto aos atributos potencialmente afetados com base em Estilos de Química específicos, que mudam de branco para verde à medida que a tua Química de Jogador melhora.

Os Estilos usados para melhorar atributos dos jogadores permanece com eles até ser aplicado um novo Estilo. Os Estilos de Química podem ser encontrados em Packs e através do Mercado de Transferências.

CONTRATOS

Antes de os jogadores poderem brilhar em campo, precisam de Contratos para poderem jogar. Ao visualizares o teu Plantel Ativo, realça um Jogador, acede ao menu Ações e depois seleciona APLICAR CONSUMÍVEL para aplicares um Contrato a um Jogador. Move o manípulo direito para alternares para a visualização de estado para apresentares os Contratos restantes para cada jogador. A nova opção Consumíveis Sugeridos pode mostrar-te quando precisas de aplicar um Contrato a um Jogador.

Os Jogadores encontrados em Packs começam com sete Contratos. Para te ajudar no início, cada Jogador do teu Pacote de Principlante vem com Contratos especiais de longa duração (45 jogos). Cada jogo disputado gasta um Contrato, mas se um Jogador dos suplentes ou reservas nem chegar a entrar em campo, não usa um Contrato nesse encontro.

TORNEIOS, ÉPOCAS E ÉPOCAS AMIGÁVEIS

Desafia a tua equipa e colhe os dividendos numa série de modos.

Os jogos de Torneio são sempre num formato de quatro rondas eliminatórias que podes jogar em competições Um Jogador ou Multijogador Online. Vence jogos para ganhares Moedas, ou leva a tua equipa ao topo vencendo um Torneio – ganhas também Troféus, Moedas e até Packs.

As Épocas são compostas por 10 encontros que podes jogar em competições Um Jogador ou Multijogador Online – ganha cada Época e alcança a promoção para a divisão seguinte! Neste modo, o sistema de promoção, manutenção e despromoção significa que perderes um encontro não elimina a tua equipa da época, dando-te a oportunidade de reagires às derrotas. Ganha recompensas maiores à medida que vais subindo da 10ª divisão até à 1ª – quanto melhor a tua posição, maior a recompensa.

As Épocas Amigáveis permitem-te desafiar os teus Amigos num formato de época com cinco encontros. Acompanha o teu registo e outras estatísticas contra cada um dos teus Amigos e ganha épocas para conquistares a Posição de Campeão em Título e o direito de te gabares disso que daí advém.

MODO DRAFT

O modo Draft é uma nova forma de jogar FIFA Ultimate Team (FUT). Ser-te-á dada a oportunidade de seleccionares num Draft de entre uma escolha aleatória de todos os Jogadores disponíveis no FUT, incluindo Jogadores Em Forma! Preenche cada posição para construíres o Plantel que vais usar para competir num formato eliminatório com quatro rondas nos modos Um jogador ou Multijogador Online.

Quanto melhor terminares a competição, maiores serão as recompensas.

MERCADO DE TRANSFERÊNCIAS

O Mercado de Transferências é a central para a compra, listagem e venda de itens, bem como para encontrar novos Jogadores para melhorar a pontuação total do teu Plantel e a Pontuação de Química. Filtra Jogadores por Nome, Nacionalidade, Liga, Clube, Qualidade, Posição, Estilo de Química ou preço para encontrares facilmente o futebolista ideal para complementar o teu Plantel Ativo.

PESQUISAR POR NOME

Para procurares um Jogador específico, usa a primeira opção na Pesquisa de Jogador para escreveres o seu nome próprio ou apelido, e depois selecciona o Jogador que queres com base nos resultados da pesquisa.

PLANTÉIS CONCEPTUAIS

Os Plantéis Conceptuais são uma poderosa ferramenta de Planeamento de Plantel que te permite criar Plantéis usando todos os Jogadores disponíveis no FUT.

Selecciona um Jogador ou um espaço vazio no ecrã Plantel Ativo e depois acede ao menu Ações para escolheres TROCAR/ADICIONAR JOGADOR. Usa os Plantéis Conceptuais para planear as tuas próximas contratações. Encontra substitutos para um Jogador, testa a Química de um meio-campo totalmente remodelado, ou experimenta um Plantel completamente novo antes de investires no Mercado de Transferências.

JOGADORES EMPRESTADOS

Os Jogadores Emprestados são jogadores que podes contratar para o teu Plantel por um número limitado de jogos, o que te permite experimentar alguns dos Jogadores mais procurados do jogo. Quando crias o teu clube pela primeira vez no FUT do *FIFA 16*, ser-te-á dada a oportunidade de contratar um Jogador por Empréstimo gratuitamente. Há mais Jogadores Emprestados disponíveis no Catálogo EA SPORTS Football Club e como recompensa por ganhares numa série de modos.

LOJA DE PACKS

Compra Packs a partir da Loja de Packs para encontrares novos jogadores para o teu Plantel. Até podes ganhar Packs por venceres Torneios ou como recompensa especial no final de uma Época. Mantém a Loja de Packs debaixo de olho, pois são frequentemente acrescentadas novas promoções.

O MEU CLUBE

À medida que adquires ou ganhas novos Jogadores seja no Mercado de Transferências ou em Packs, terás Jogadores mais do que suficientes para um Plantel. O Meu Clube armazena todos os Jogadores que não estão no teu Plantel atual, bem como os teus Consumíveis e outros itens.

CLASSIFICAÇÕES

Espreita as Classificações para comparares a tua posição com a dos teus Amigos ou com os 100 melhores utilizadores de FUT de todo o mundo à medida que constróis a tua equipa Ultimate Team, disputas encontros e evoluis o teu Clube.

PONTAPÉ DE SAÍDA

Seleciona PONTAPÉ DE SAÍDA no ecrã Jogar para entrares diretamente em campo e enfrentares qualquer clube ou seleção nacional do jogo. As atualizações e plantéis mais recentes com o Match Day requerem uma ligação aos servidores EA.

CARREIRA

A Carreira é uma experiência envolvente que te proporciona a hipótese de jogares ao longo de uma carreira futebolística completa. A Carreira está dividida em duas áreas diferentes: Treinador e Jogador.

CARREIRA DE JOGADOR

Cria um Jogador ou assume o controlo de um jogador de futebol profissional enquanto jogas em competições de ligas, taças e continentais para melhorares as tuas capacidades e, por fim, seres chamado à tua seleção nacional. Recebes emails dentro do jogo do teu treinador e da direção acerca das expetativas que têm para ti e como podes melhorar as tuas capacidades nessa época. Treina o teu jogador com exercícios de treino em campo para acelerares a sua evolução e os elementos de treino ao longo da tua Carreira de Jogador.

Podes também optar por te retirares e continuar a tua carreira como treinador.

BLOQUEADO AO JOGADOR: CONTROLOS

Se vais jogar como um profissional, tens de pensar como um. Quando a tua equipa estiver a atacar, decide qual o momento certo para fazeres as tuas desmarcações e pedires a bola. Ao defender, assegura-te de que proteges a tua baliza das ameaças adversárias. O trabalho de equipa é tudo no futebol e a comunicação com os teus colegas de equipa é a chave para o êxito. Onde quer que estejas no campo, certifica-te de que utilizas os controlos abaixo para aumentares as tuas hipóteses de vitória.

ATACAR SEM BOLA

Pedir passe/Cruzamento	Botão X
Pedir ou sugerir passe em profundidade	Botão Δ
Sugerir remate	Botão ○

Indicadores

O Joga como Pro: Jogador proporciona exatamente os mesmos desafios enfrentados pelos jogadores reais. Usa os indicadores fornecidos para te assegurares de que estás sempre na melhor posição em campo.



Posicionamento

Seja qual for a posição em campo que assumires, é absolutamente essencial aprender os caminhos mais eficientes e as posições defensivas que deves ocupar no relvado em cada momento. Para melhorares o teu sentido posicional dentro de campo, utiliza as setas como guias. Segue-as até desaparecerem para te certificares de que estás no sítio certo, no momento certo.



Fora de Jogo

Quando ficas numa posição de fora de jogo, o árbitro auxiliar levanta a bandeirola e aparece um ícone de bandeirola no ecrã. Para evitares que seja assinalado o fora de jogo, reduzindo assim potencialmente a tua pontuação de jogo por desperdiçares uma ocasião de golo, volta a colocar-te em jogo deixando mais do que um adversário entre ti e a linha de baliza.



Marcação

Maior parte das vezes, os golos acontecem quando os jogadores adversários são deixados sem marcação, e é da tua responsabilidade certificares-te de que isso não acontece. Um círculo vermelho aparece sob qualquer jogador que esteja com espaço e que tu deveses estar a marcar. Aproxima-te desses jogadores logo que possas.

BLOQUEADO AO JOGADOR: CONTROLOS DE GUARDA-REDES

O Guarda-Redes é uma das posições mais importantes num campo de futebol. Mantém um bom posicionamento diante da baliza, defende remates dos adversários, interceta cruzamentos e distribui a bola para os teus colegas após as defesas. Mantém-te alerta! Não te podes dar ao luxo de falhar.

NOTA: Existem dois modos de câmara quando estás a jogar bloqueado a um Guarda-redes. Um permite-te seguir a bola enquanto a ação se desenrola em campo. O outro permite-te focar no Guarda-redes e preparares-te para os ataques contrários. Prime o botão do **painel tátil** para alternares entre os dois de forma a manteres um posicionamento correto dentro das quatro linhas.

ATACAR SEM BOLA

Pedir ou sugerir um passe	Botão 
Sugerir passe em profundidade	Botão 
Sugerir cruzamento	Botão 
Sugerir remate	Botão 
Alternar alvo da câmara	Botão do painel tátil

DEFENDER DENTRO DA PRÓPRIA GRANDE-ÁREA

Atirares-te	manípulo direito (manter)/ botão  (em movimento)
Posicionamento automático	Botão L1 (manter)
Movimento lento de frente para a bola	Botão L2 + manípulo esquerdo
Sair/Socar	Botão  (manter)
Atirares-te aos pés	Botão 
Defesa em antecipação	Botão 
Contenção do 2º defesa	Botão R1 (manter)
Alternar alvo da câmara	Botão do painel tátil

CARREIRA DE TREINADOR

Assume o controlo das questões financeiras do teu clube preferido e satisfaz a Direção. Pesquisa jogadores com grande potencial, mantém os jogadores felizes, gere o orçamento e toma decisões chave relativas aos jogadores, e ao plantel, à medida que conduzes o teu clube até ao topo. Se te saíres bem, terás também a oportunidade de treinar uma seleção nacional e participar em competições internacionais, tais como o FIFA World Cup.

TREINO DE JOGADOR

Treinar para a Perfeição permite-te treinar e acompanhar a evolução de jogadores com grande potencial, adicionar várias sessões ou evoluir os atributos, a Pontuação Total e o Valor de Mercado. Vários exercícios cobrem todas as categorias necessárias para se ser bem-sucedido em campo, incluindo as avaliações de dificuldade – Monitoriza os atributos treináveis, bem como a evolução atual e potencial da tua equipa.

REDE GLOBAL DE TRANSFERÊNCIAS

Uma das tuas tarefas como treinador é observar e pesquisar novos jogadores, e a Rede Global de Transferências do *FIFA 16* faz com que isso seja mais recompensador do que nunca. Envia olheiros para diferentes países para que eles observem as respetivas ligas, e define as Instruções de Observação de modo a encontrares jogadores que correspondam aos teus critérios. Também podes pesquisar os nomes de jogadores específicos que pretendas. Quando tiveres encontrado possíveis recrutas, designa um olheiro para os observar e toma a melhor decisão para a tua equipa.

CONVOCATÓRIAS

Durante o teu tempo como treinador, podes criar vários plantéis para os dias de jogo de forma a que se encaixem na perfeição em quaisquer situações com que te depares em campo. Podes criar um plantel para a tua liga, para a taça nacional ou para a competição europeia que disputas. Basta visitares o painel Plantel e mudar o nome dos teus plantéis para que se adequem aos respetivos estilos e, assim, te ajudem a lembrares-te de os usares da melhor maneira.

JOGOS DE PERÍCIA

Melhora os teus dotes futebolísticos completando desafios que testam movimentos específicos, tais como os remates picados, os livres e o drible. À medida que vais dominando estas capacidades, desbloqueias Desafios de Perícia para te tornares Lendário em cada técnica. Compara-te com os teus Amigos e outros utilizadores nas classificações para teres aquela motivação extra à medida que vais progredindo pelos diferentes níveis.

ARENA DE TREINO

A partir do ecrã Jogar, seleciona ARENA DE TREINO (sob Jogos de Perícia) para aperfeiçoares os teus dotes de drible e remate contra o guarda-redes, ou treinar lances de bola parada premindo o botão ↓, ←, ↑, ou → enquanto estás no campo de treinos. Até podes escolher com quem jogas em campo para testares as tuas capacidades em comparação com os dotes de jogadores da vida real.

TAÇA INTERNACIONAL FEMININA

Pela primeira vez na série *FIFA*, o *FIFA 16* apresenta 12 Seleções Nacionais Femininas! Cada equipa está construída com os estilos de jogo e as táticas da vida real para criar uma experiência autêntica. Seleciona as tuas equipas preferidas para controlar ao longo do torneio, personaliza as suas formações, táticas e muito mais. Podes também criar vários torneios Taça Internacional Feminina, simular encontros e até espreitar as estatísticas de cada jogadora para veres quem reina na liga.

ONLINE

ÉPOCAS

As Épocas oferecem encontros online nivelados e a jogabilidade mais competitiva. À medida que disputas 10 jogos por época, tenta ganhar pontos suficientes para evitares a despromoção, conquistares a subida para a divisão acima — ou até conquistar o título da divisão. Não vai ser fácil! Quanto mais alta a divisão, mais dura será a competição e mais exigentes serão os patamares de promoção, portanto prepara-te para um verdadeiro desafio futebolístico.

ÉPOCAS COOP

Domina o campo com um colega de equipa à medida que jogam o modo Épocas na mesma equipa. As Épocas Coop. são a próxima evolução do jogo online, permitindo-te juntar forças online e jogar 2x2 — disputa épocas diferentes com quantos Amigos quiseres. Enfrentem o desafio de chegar à 1ª Divisão e encher a vossa vitrine de troféus.

CLUBES PRO

Junta-te a ou cria um Clube Pro para jogares lado a lado com Amigos e outros jogadores *FIFA 16* em jogos online.

Compete em 10 encontros por época com o teu clube e tenta alcançar a promoção nas divisões da liga. Cria e evolui o teu Pro online competindo em jogos de Clube ou Rápidos, e conquista êxitos para desbloqueares atributos melhores, características únicas, celebrações de golo e melhorias de equipamento. O trabalho de equipa é essencial se queres marcar golos, vencer jogos e criar o melhor jogador Pro possível.

Os Jogos Rápidos são uma excelente forma de começar a desbloquear alguns êxitos para o teu jogador. Quando estiveres pronto, procura um clube no ecrã Clube Recomendado, que lista as pessoas que te seguem e qual o Clube a que pertencem. Podes também criar o teu próprio Clube e convidar pessoas que segues a juntar-se.

Como treinador de um clube, podes aceder ao ecrã Transferências para reveses os convites do Clube.

À medida que o teu Pro evolui, revê as tuas estatísticas e o teu progresso no separador O Meu Pro para veres quais os êxitos que ainda tens de desbloquear. Com EXP e FCC suficientes, podes adquirir melhorias de Pro Virtual disponíveis no Catálogo EA SPORTS Football Club.

AMIGÁVEIS ONLINE

Convida um Amigo para disputar um encontro online, e acompanha a vossa rivalidade ao longo de épocas de cinco encontros, para provar quem é o melhor dentro das quatro linhas – ganha mais pontos nesses cinco encontros para levantar o troféu. Mantém a competição viva com uma nova época enquanto tentas defender o teu título ou roubá-lo aos teus Amigos.

PRECISAS DE AJUDA?

A equipa da Experiência para o Cliente EA está aqui para garantir que tiras o melhor partido do teu jogo—em qualquer momento, em qualquer lugar. Quer seja online, nos fóruns da comunidade, através de chat ou pelo telefone, os nossos especialistas nos jogos estão disponíveis e prontos a ajudar-te.

▶ Apoio Online

Para teres acesso instantâneo a todos os nossos FAQs (Perguntas Mais Frequentes) e artigos de ajuda, visita help.ea.com/pt. Fazemos atualizações diárias, por isso procura aqui os problemas e resoluções mais recentes.

▶ Apoio Telefónico

Também está disponível ajuda 7 dias por semana, das 9 às 22 horas GMT telefonando para **308 800 880** (as chamadas têm o custo habitual do teu fornecedor de telecomunicações).