



QATAR
AIRWAYS



FIFA 16

FIFA®
Official
Licensed
Product

ÍNDICE

CONTROLOS COMPLETOS3	APRENDER O BÁSICO14
AS NOVIDADES DO <i>FIFA 16</i>9	COMO JOGAR16
COMEÇAR A JOGAR10	PRECISAS DE AJUDA?26
MENU PRINCIPAL12	

CONTROLOS COMPLETOS

CONTROLOS

NOTA: Os controlos listados neste manual correspondem à configuração Clássica.

MOVIMENTO

Mover Jogador	manípulo esquerdo
Domínio de bola/Toque para a frente	Botão R2 + manípulo direito
Sprintar	Botão R2 + manípulo esquerdo
Parar e virar para a baliza	manípulo esquerdo (largar) + botão L1
Proteger a bola/Drible lento/ Corpo-a-corpo	Botão L2 (manter) + manípulo esquerdo
Drible virado para cima	Botão L2 + botão R2
Movimentos técnicos	manípulo direito
Parar a bola	manípulo esquerdo (largar) + botão R2

ATAQUE (SIMPLES)

Passes curto/Cabeceamento	Botão X
Passes Longo/Cruzamento/ Cabeceamento	Botão D
Passes em profundidade	Botão A
Remate/Remate de 1º/Cabeceamento	Botão O
Remate em chapéu	Botão L1 + botão O
Remate em jeito	Botão R1 + botão O
Simular remate	Botão O , botão X + manípulo esquerdo
Simular passe	Botão D , botão X + manípulo esquerdo

ATAQUE (AVANÇADO)

Proteger a bola (ao driblar)	Botão L2 + manípulo esquerdo
Passes alto em profundidade	Botão L1 + botão A
Passes alto aos saltos	Botão R1 + botão D
Cruzamento baixo	Botão D (toque duplo)
Cruzamento rasteiro	Botão D (toque triplo)
Cruzamento antecipado	Botão L1 + botão D

ATAQUE (AVANÇADO) (CONT.)

Simular um passe	Botão R1 (manter)
Cancelar	Botão L2 + botão R2
Passe tenso pelo chão	Botão R1 + botão X
Remate em estilo	Botão L2 (manter) + botão O
Passe em estilo	Botão L2 + botão X
Pequenas fintas sem tocar na bola	Botão L1 + manípulo esquerdo
Grandes fintas sem tocar na bola	Botão L1 + botão R2
Levantar rapidamente (após entrada de carrinho)	Botão O
Proteção manual	Botão L1 + botão L2

TÁTICAS

Colocar em fora de jogo	Botão ↑ , botão ↑
Pressão da equipa	Botão ↑ , botão ↓
Trocar de alas	Botão ↑ , botão ←
DC apoia ataque	Botão ↑ , botão →











DEFENDER

Trocar jogador	Botão L1
Trocar Jogador (manual)	manípulo direito
Desarme/Empurrar ou puxar (quando em perseguição)	Botão O
Puxar e agarrar (ao perseguir)	Botão O (manter)
Entrada de carrinho	Botão O
Levantar rapidamente (após entrada de carrinho)	Botão O
Alívio	Botão O
Corpo-a-Corpo	Botão L2 (manter premido)
Contenção	Botão X (manter)
Colega de equipa faz contenção	Botão R1 (manter)
Corpo-a-corpo em corrida	Botão L2 + botão R2

















GUARDA-REDES

Chutar para a frente	Botão  /botão 
Lançar/Passar	Botão 
Saída/Largar a Bola	Botão 
Ficar na linha de golo	Botão  (toque duplo)
Apanhar bola	Botão 
Mudar para GR	Botão SELECT

LIVRES

Passar pelo chão	Botão 
Passar alto/Cruzamento	Botão 
Remate com efeito	Botão 
Remate em força	Botão  + botão 
Fazer saltar a barreira (ao defender)	Botão 
Sair da barreira	Botão 
Mover barreira	Botão  /botão 
Avançar com barreira	Botão 

LIVRES (AVANÇADO)

Chamar 2º marcador	Botão 
Remate em jeito com o 2º marcador	Botão  + botão 
Assistência com passe com o 2º marcador	Botão  + botão 
Assistência com passe picado com o 2º marcador	Botão  + botão 
Passar a correr sobre a bola com o 2º marcador	Botão  + botão  , botão 
Chamar 3º marcador	Botão 
Remate em jeito com o 3º marcador	Botão  + botão 
Passar a correr sobre a bola com o 3º marcador	Botão  + botão  , botão 

CANTOS E LANÇAMENTOS

Cantos (cruzamento alto)	Botão
Cantos (cruzamento baixo)	Botão (toque duplo)
Cantos (cruzamento rasteiro)	Botão (toque triplo)
Cantos (passe)	Botão
Lançamento curto	Botão
Lançamento curto (manual)	Botão
Lançamento longo	Botão
Mover recetor do lançamento	manípulo direito

PENÁLTIS

NOTA: Para treinares os penáltis, vai ao Treinar Bolas Paradas na Arena de Treino (JOGAR > APRENDE A JOGAR > UM-CONTRA-UM).

Rematar	Botão
Remate em jeito	Botão + botão
Remate em chapéu	Botão + botão
Mergulhar com o guarda-redes	manípulo direito
Deslocar guarda-redes lateralmente	manípulo esquerdo (mover lateralmente)

ASSISTÊNCIA PARA NOVOS JOGADORES

Não tens de ser um profissional para fazeres grandes movimentos quando estás em campo. Se és um recém-chegado ao *FIFA 16*, vai a Controlos sob a opção Definições para ativares a Assistência para movimentos específicos. Isto torna mais fácil fazer passes e defesas, sem ser necessário um tempo de entrada ou um posicionamento perfeitos. Quando estiveres pronto para um maior desafio, escolhe SEMI para teres menos assistência ou MANUAL para que todos os teus golos sejam mérito inteiramente teu. Também em Controlos, sob a opção Definições, podes definir a nova funcionalidade Preparador para ATIVADA ou DESATIVADA, e seleccionar o respetivo nível com opções que vão desde AUTO até a níveis de 1 a 6.

MOVIMENTOS TÉCNICOS

NOTA: Apenas os jogadores mais dotados tecnicamente conseguem completar os movimentos mais difíceis.

MOVIMENTOS DE 1 ESTRELA

Toques na bola (parado)

Botão **L2** (manter) + botão **R1**

Finta de pés (parado)

Botão **L1** + botão **R1** (manter)

MOVIMENTOS DE 2 ESTRELAS

Finta de corpo (esquerda ou direita)

manípulo direito ←/→ (tocar)

Passar o pé sobre a bola
(esquerda ou direita)

manípulo direito ↑, ↘, ← / ↑, ↗, →

Passar o pé sobre a bola invertido
(esquerda ou direita)

manípulo direito ←, ↘, ↑/→, ↗, ↑

Puxar bola com pitons
(esquerda ou direita)

manípulo direito ←/→ (manter)

Puxar para trás (parado)

Botão **R1** + manípulo esquerdo ↓ (tocar)

MOVIMENTOS DE 3 ESTRELAS

Levantar com o calcanhar

manípulo direito ↑, ↓ (tocar)

Levantar a bola

manípulo direito ↑, ↑, ↑ (tocar)

Roleta (esquerda ou direita)

manípulo direito ↓, ↘, ←, ↘, ↑, ↗, →/
↓, ↘, →, ↗, ↑, ↘, ←

Simular para a esquerda e ir para a direita

manípulo direito ←, ↘, ↓, ↘, →

Simular para a direita e ir para a esquerda

manípulo direito →, ↘, ↓, ↘, ←

MOVIMENTOS DE 4 ESTRELAS

Saltar com a bola (parado)

Botão **R3** (premir)

Puxar bola com pitons e fugir para a esquerda

manípulo direito → (manter),
manípulo esquerdo ← (manter)

Puxar bola com pitons e fugir para a direita

manípulo direito ← (manter),
manípulo esquerdo → (manter)

Toque entre calcanhares

manípulo direito ↑, ↓ (tocar)

Toque em arco-íris simples

manípulo direito ↓, ↑, ↑ (tocar)

Toque em arco-íris avançado

manípulo direito ↓ (tocar),
↑ (manter), ↑ (tocar)

Fintar para a esquerda e sair para a direita

manípulo direito ←, ↘, ↓, ↘, →

Fintar para a direita e sair para a esquerda

manípulo direito →, ↘, ↓, ↘, ←

Rodar para a esquerda

manípulo direito ↘, ↘

Rodar para a direita

manípulo direito ↘, ↘

Parar e rodar esquerda/direita
(ao correr)

manípulo direito ↑, ← (tocar)/
↑, → (tocar)

MOVIMENTOS DE 5 ESTRELAS

Elástico	manípulo direito →, ↘, ↓, ↙, ←
Elástico invertido	manípulo direito ←, ↙, ↓, ↘, →
Hocus pocus	manípulo direito ↓, ↙, ←, ↘, ↓, ↘, →
Elástico triplo	manípulo direito ↓, ↘, →, ↘, ↓, ↙, ←
Puxar bola com pitons e levantar para a esquerda (ao correr)	manípulo direito → (manter), ↑ (tocar)
Puxar bola com pitons e levantar para a direita (ao correr)	manípulo direito ← (manter), ↑ (tocar)
Puxar bola com pitons rapidamente (parado)	manípulo direito ↓ (manter)
Cabríto (parado)	manípulo direito ↑, ↑, ↓ (tocar)
Virar e rodar (esquerda ou direita)	manípulo direito ↑, ← (tocar)/ ↑, → (tocar)
Puxar bola com pitons e simular para a esquerda (parado)	manípulo direito ← (manter), → (tocar)
Puxar bola com pitons e simular para a direita (parado)	manípulo direito → (manter), ← (tocar)
Rabona (ao andar)	Botão L2 + botão □ /botão ○ , botão ⊗ + manípulo esquerdo ↓
Toque elástico para a esquerda	manípulo direito ↓, ← (tocar)
Toque elástico para a direita	manípulo direito ↓, → (tocar)

MOVIMENTOS DE TOQUES DE 5 ESTRELAS

Levantar bola com peito do pé	Botão L2 + botão R1 (manter)
Cabríto para trás	manípulo esquerdo ↓ (manter)
Cabríto para a esquerda	manípulo esquerdo ← (manter)
Cabríto para a direita	manípulo esquerdo → (manter)
Volta ao mundo	manípulo direito ↓, ↙, ←, ↘, ↑, ↗, →, ↘ / ↓, ↘, →, ↗, ↑, ↗, ←, ↙
Elástico no ar	manípulo direito →, ← (tocar)/ ←, → (tocar)
Levantar bola para remate de primeira	manípulo esquerdo ↑ (manter)
Toque com o peito	manípulo esquerdo ↑, botão L3 (premir), botão R3 (toque triplo)
T. volta ao mundo	manípulo direito ↓, ↙, ←, ↘, ↑, ↗, →, ↘, ↓, ↑ (tocar)

AS NOVIDADES DO *FIFA 16*

O *FIFA 16* traz-te a mais autêntica experiência de simulação de futebol até hoje. Este ano, o foco está nos mecanismos de treino para melhorares o teu jogo e acelerar a tua evolução como jogador de futebol.

Foram também feitas melhorias em modos de jogo como o FIFA Ultimate Team (FUT). Estas melhorias, juntamente com novos modos de jogo como o Modo FUT Draft e a Taça Internacional Feminina, fazem do *FIFA 16* o melhor da série.

MODO FIFA ULTIMATE TEAM DRAFT

O Modo Draft é uma nova forma de jogar FIFA Ultimate Team (FUT). Constrói uma equipa selecionando os melhores jogadores do FUT num Draft, e compete no Um Jogador ou no Multijogador Online para ganhares grandes recompensas.

SELEÇÕES NACIONAIS FEMININAS

O *FIFA 16* introduz 12 Seleções Nacionais Femininas que podes escolher para disputar o torneio offline Taça internacional Feminina, o Pontapé de Saída, as Épocas e Taças Online, e os Amigáveis Online. Podes trocar os grupos individualmente ou sortear todos aleatoriamente antes do início do torneio. Funcionalidades adicionais durante o torneio incluem jogar ou simular um encontro, para além de ver os próximos encontros, o calendário e as estatísticas do torneio.

PREPARADOR FIFA

O Preparador FIFA vai beneficiar os novos jogadores e é uma excelente ferramenta para refrescar os conhecimentos dos jogadores veteranos. O Preparador sugere movimentos apropriados, tais como passar, desarmar ou rematar a bola. Mostra ou oculta facilmente o Preparador premindo o botão **R3** a qualquer momento enquanto estás em campo sem que isso te afete o jogo, ou então podes alternar o Preparador entre ATIVADO e DESATIVADO no menu de Pausa.

Há duas opções para as legendas: Auto e Manual. Por predefinição, as Legendas estarão no Auto, o que significa que as ações no ecrã mudam consoante o número de vezes que uma ação é executada. No Manual, podes percorrer os seus níveis usando a opção Preparador no menu de Pausa.

COMEÇAR A JOGAR

ENTRA EM CAMPO

Prepara-te para experimentar a alta energia do futebol FIFA da vida real no *FIFA 16*. Da primeira vez que entras num encontro PONTAPÉ DE SAÍDA sendo um novo jogador de *FIFA*, entrarás diretamente em campo onde o nível de dificuldade irá ajustar-se automaticamente para ajudar a determinar o teu nível de perícia no *FIFA 16*. Se pretenderes abandonar o encontro, prime o botão **START** para acederes ao menu de Pausa do jogo e depois seleciona FINAL DO ENCONTRO.

Se és um jogador que está a regressar de títulos *FIFA* anteriores, o jogo vai sugerir o nível de dificuldade mais adequado para ti quando iniciares o jogo pela primeira vez, e depois ser-te-á pedido que escolhas o teu clube preferido antes de entras no menu principal *FIFA 16*.

ESCOLHE O TEU CLUBE

Da primeira vez que executares o *FIFA 16*, terás a oportunidade de selecionar a tua equipa preferida. O símbolo do teu clube preferido será apresentado ao lado do teu nome no EA SPORTS™ Football Club, para que todos os teus Amigos que joguem *FIFA 16* saibam qual a equipa que apoias!

LIGA-TE AO EA SPORTS FOOTBALL CLUB

Mantém-te ligado à tua equipa favorita no *FIFA 16*. Se escolheres ligar-te ao teu clube preferido na vida real através do EA SPORTS Football Club, terás acesso a notícias e promoções do clube.

Podes também ligar-te a Amigos que joguem *FIFA 16* para partilhar os maiores eventos e êxitos no jogo, comparar o progresso nas classificações, enviar desbloqueáveis do Catálogo ou comentar os êxitos dos teus Amigos.

GANHA RECOMPENSAS PELAS EXPERIÊNCIAS FIFA PASSADAS

Jogar jogos *FIFA* anteriores verá o teu nível EA SPORTS Football Club, EXP, e Créditos Football Club (FCC) serem transpostos para *FIFA 16*. Receberás também recompensas pelo progresso passado em modos *FIFA 15* tais como o Ultimate Team ou as Épocas Online.

PREPARAÇÃO PARA O ENCONTRO

Antes de entrares em campo, podes personalizar as tuas Definições de Jogo no ecrã Definições: Escolhe a duração de cada parte dos teus encontros, o nível de dificuldade, as condições do encontro e a bola que usas, entre muitos outros pormenores. Podes também ativar/desativar regras como as lesões e os foras-de-jogo, consoante o nível de realismo que pretendes que os teus jogos tenham.

DICAS DE CÂMARA

Não deixes de dar importância às definições de câmara no menu Definições de Jogo! Cada tipo de jogo tem uma opção de câmara personalizável com até sete tipos de câmara à escolha. Isto permite-te ver o campo e experienciar cada jogo de uma perspetiva que te agrade e seja útil.

GESTÃO DA EQUIPA

O *FIFA 16* apresenta as melhorias na Gestão da Equipa vistas no *FIFA 15*. Gere a configuração da tua equipa com um interface e uma funcionalidade familiares. Cria o teu Plantel, ajusta as formações, atribui papéis e gere as táticas. Importa Convocatórias ou cria novas, e afina ao pormenor as formações antes de voltares a subir ao relvado.

GUARDAR E CARREGAR

O *FIFA 16* usa uma funcionalidade de guardar automaticamente que guarda automaticamente o teu progresso e as Definições mais recentes. Não desligues teu sistema PlayStation®3 enquanto o ícone de guardar automaticamente está a ser apresentado, senão perdes todas as informações não guardadas.

MENU PRINCIPAL

ECRÃ INICIAL

O Ecrã Inicial fornece-te um rápido acesso aos modos de jogo que jogaste mais recentemente. Salta diretamente para um encontro selecionando PONTAPÉ DE SAÍDA, continua a tua Carreira ou vê as mais recentes Notícias e Notificações do Football Club, consoante o que tiveres jogado.

JOGAR

Entra em campo enquanto investigas a fundo os vários modos de jogo disponíveis no *FIFA 16*, incluindo o Pontapé de Saída, Carreira, Jogos de Perícia, Ultimate Team, Torneio e a nova Taça Internacional Feminina.


ONLINE

Atira-te de cabeça para modos online tais como os Amigáveis Online, Épocas Coop. ou Épocas, que te levam a disputar jogos frente-a-frente na esperança de subir de divisão e ganhar troféus. Podes também jogar encontros que vão acontecer brevemente na vida real ou espriar outros entusiasmantes modos de jogo!

PERSONALIZAR

Ajusta ao pormenor a tua experiência *FIFA 16* no painel Personalizar. Podes ajustar diferentes definições, rever os controlos, editar as tuas equipas, criar ou editar um jogador, personalizar a tua lista de faixas musicais no EA SPORTS™ Trax, ver os créditos ou Convocatórias, o que te permite criar vários plantéis por equipa e gerir os alinhamentos e táticas de cada equipa.

EA SPORTS TRAX

Com o EA SPORTS Trax acessível a partir do menu principal (PERSONALIZAR > EA SPORTS TRAX), podes ouvir músicas, ou ATIVAR / DESATIVAR sons para criares uma lista de faixas personalizada. Podes também optar por desativar toda a música premindo o botão .

EA SPORTS FOOTBALL CLUB

Por todo o jogo, podes aceder ao EA SPORTS Football Club (EASFC) a partir do Widget que se encontra no canto superior direito do ecrã quando tiveres a sessão iniciada nos servidores EA. O Widget EASFC apresenta o teu Nível Football Club, EXP e Créditos Football Club (FCC) atuais, e o símbolo da tua equipa preferida. Prime o botão **START** para acederes ao Widget EASFC.

Podes mover o manípulo esquerdo ou premir os botões **L1** ou **R1** para navegares pelas seguintes categorias:

- As Minhas Atividades** Vê os eventos *FIFA 16* que completaste e partilha os teus êxitos mais recentes com os teus Amigos.
- Notícias** Espreita os êxitos que tu e os teus Amigos partilharam, depois diz o que estás a pensar acrescentando-lhes comentários e marcadores.
- Notificações** Vê as notificações mais recentes dos teus Amigos e da Equipa de Desenvolvimento *FIFA*.
- Catálogo** Investiga o Catálogo e usa os FCC que ganhaste para resgatar ou até oferecer certos itens, tais como novas celebrações, e equipamentos e equipas especiais. Muitos dos itens estão desbloqueados até que alcances um determinado nível EASFC no *FIFA 16*.

Podes também aceder ao Catálogo EA SPORTS Football Club a partir da janela especial presente na secção Ecrã Inicial do menu principal *FIFA 16*.

APRENDER O BÁSICO

APRENDER A JOGAR

Se és um recém-chegado à série *FIFA*, seleciona APRENDER A JOGAR a partir do painel Jogar para começares a aprender o básico. Este é o sítio ideal para te adaptares às chuteiras, com exercícios, treinos Um-contra-Um, Bolas paradas e Jogos de Treino.

O Básico

Aprende capacidades específicas tais como passes pelo chão, remates, a driblar e a defender através de exercícios – a escolha é tua. À medida que vais atingindo os objetivos de treino, acumulas pontos para completares o desafio. Depois podes optar por voltar a tentar o mesmo desafio para tentares melhorar a tua pontuação ou avançar para o desafio seguinte, até conseguires dominar com sucesso as quatro capacidades básicas.

Criar Bola Parada

Personaliza os teus próprios lances de bola parada para treinares as capacidades que mais pretendes dominar.

Treinar Bola Parada

Treina um lance de bola parada, como por exemplo penáltis, cantos, livres ou lançamentos de linha lateral. Depois ajusta definições como o número de atacantes e de defensores, qual a tua equipa e o lado do campo em que jogas, bem como o ângulo da câmara.

Jogo de Treino

Disputa um jogo de treino para testares as tuas novas capacidades com equipas completas de jogadores em campo.

Um-contra-Um

Joga um-contra-um num campo calmo – só tu contra um guarda-redes. A partir do menu de Pausa (botão **START**), podes também optar por treinar uma bola parada, saltar para um jogo de treino, criar uma bola parada ou escolher jogar do outro lado.

Selecionar Jogador da Arena

Seleciona o jogador da arena que queres ser quando estás a treinar. Depois de teres feito a tua escolha e regressado ao menu Aprender a Jogar, o jogo guarda automaticamente a tua seleção.

Selecionar Guarda-Redes da Arena

Seleciona o guarda-redes da arena que queres ser quando estás a defender a baliza. A tua escolha será guardada automaticamente quando regressares ao menu Aprender a Jogar.

JOGOS DE PERÍCIA

Treina os teus movimentos em campo e desafia-te a ti mesmo contra a comunidade global *FIFA 16*! Começa com exercícios de Bronze que te ensinam capacidades específicas, tais como defender, passes pelo chão, remates, cruzamentos, livres e a defender a baliza como guarda-redes. Quando tiveres completado um exercício, desbloqueais outro mais desafiante no nível seguinte.

Ultrapassa os exercícios de Bronze, Prata e Ouro para desbloquear os Desafios de Perícia, onde podes enfrentar um desafio ou jogo especial onde vais testar os teus novos movimentos. À medida que acumulas pontos, avanças para lá do Nível Amador e podes comparar-te com os teus Amigos na Classificação de Amigos – ou até mesmo com os jogadores do Top 100 Global! Tens a capacidade para te tornar num jogador de Classe Mundial?

COMO JOGAR

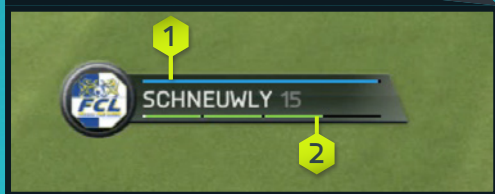
Vai ao painel Jogar quando estiveres pronto para iniciar a tua carreira futebolística ou disputar um jogo rápido. Também podes melhorar o teu trabalho de pés na Arena de Treino e com os Jogos de Perícia.

ECRÃ DE JOGO



1. Resultado
2. Relógio de jogo
3. Jogador controlado
4. Radar

BARRA DE ESTADO DO JOGADOR



1. Nível de condição física
2. Potência do remate

FIFA ULTIMATE TEAM (FUT)

NOTA: Todos os modos associados com o FIFA Ultimate Team (FUT) requerem uma ligação aos servidores EA.

Cria a tua própria FIFA Ultimate Team (FUT), compete numa série de modos Um Jogador e Multijogador Online, e adquire jogadores para construíres Plantéis com uma Química alta. Descobre jogadores em packs, ou compra e vende itens através do Mercado de Transferências Live para construíres a tua Ultimate Team.

COMEÇAR

Quando inicias o Ultimate Team pela primeira vez, aprendes a trocar Jogadores e criar ligações entre eles para melhorar a Química da tua equipa antes de disputares um jogo de apresentação. A partir daí, receberás um Pack de Principiante de Jogadores que te permite começar a construir o teu Plantel e a explorar o Mercado de Transferências, a Loja de Packs e o teu Clube.

QUÍMICA

A Química é essencial para tornares a tua equipa Ultimate Team bem-sucedida. Embora uma equipa de estrelas possa ajudar-te a brilhar em campo, o teu Plantel deve também ter a Química certa para maximizares o desempenho. Quanto mais alta a Química, melhor a tua equipa joga nos encontros, dando-te mais hipóteses de ganhares jogos.

Quando estas a ver o teu Plantel Ativo, a Pontuação de Química da tua equipa aparece no canto superior direito. Coloca os jogadores nas suas posições preferidas e faz corresponder a Nacionalidade, Liga e Clube dos Jogadores para melhorares a Pontuação de Química da tua equipa: linhas verdes indicam ligações fortes entre Jogadores. Ter o Treinador certo e ganhar a Lealdade dos Jogadores também pode ajudar a melhorar a tua Química.

Troca os teus Jogadores de posição no ecrã Plantel Ativo ou acrescenta novos jogadores do teu Clube ou do Mercado de Transferências para encontrares o equilíbrio ideal para a tua equipa!

ESTILOS DE QUÍMICA

Cada jogador no Ultimate Team tem um Estilo de Química. Combina Estilos de Química complementares para exponenciares a melhoria das táticas gerais da tua equipa. Aparecem setas junto aos atributos potencialmente afetados com base em Estilos de Química específicos, que mudam de branco para verde à medida que a tua Química de Jogador melhora.

Os Estilos usados para melhorar atributos dos jogadores permanece com eles até ser aplicado um novo Estilo. Os Estilos de Química podem ser encontrados em Packs e através do Mercado de Transferências.

CONTRATOS

Antes de os jogadores poderem brilhar em campo, precisam de Contratos para poderem jogar. Ao visualizares o teu Plantel Ativo, realça um Jogador, acede ao menu Ações e depois seleciona APLICAR CONSUMÍVEL para aplicares um Contrato a um Jogador. Move o manípulo direito para alternares para a visualização de estado para apresentares os Contratos restantes para cada jogador. A nova opção Consumíveis Sugeridos pode mostrar-te quando precisas de aplicar um Contrato a um Jogador.

Os Jogadores encontrados em Packs começam com sete Contratos. Para te ajudar no início, cada Jogador do teu Pacote de Principiante vem com Contratos especiais de longa duração (45 jogos). Cada jogo disputado gasta um Contrato, mas se um Jogador dos suplentes ou reservas nem chegar a entrar em campo, não usa um Contrato nesse encontro.

TORNEIOS, ÉPOCAS E ÉPOCAS AMIGÁVEIS

Desafia a tua equipa e colhe os dividendos em Torneios, Épocas e Épocas Amigáveis. Os jogos de Torneio são sempre num formato de quatro rondas eliminatórias que podes jogar em competições Um Jogador ou Multijogador Online. Vence encontros para ganhares Moedas, ou leva a tua equipa ao topo vencendo Torneios para ganhares Troféus, Moedas e até Packs!

As Épocas são compostas por 10 encontros, que podem ser jogados em competições Um Jogador ou Multijogador Online. Tenta sagrar-te campeão da Época, vencer os títulos da divisão/liga ou assegurar a subida de divisão! Neste modo, o sistema de promoção, manutenção e despromoção significa que perderes um encontro não elimina a tua equipa da época, dando-te a oportunidade de reagires às derrotas. Ganha recompensas maiores à medida que vais subindo da 10ª divisão até à 1ª – quanto melhor a tua posição, maior a recompensa.

As Épocas Amigáveis permitem-te desafiar os teus Amigos num formato de época com cinco encontros. Acompanha o teu registo e outras estatísticas contra cada um dos teus Amigos e ganha épocas para conquistares a Posição de Campeão em Título e o direito de te gabares disso que daí advém.

MODO DRAFT

O modo Draft é uma nova forma de jogar FIFA Ultimate Team (FUT). Ser-te-á dada a oportunidade de seleccionares num Draft de entre uma escolha aleatória de todos os Jogadores disponíveis no FUT, incluindo Jogadores Em Forma! Preenche cada posição para construíres o Plantel que vais usar para competir num formato eliminatório com quatro rondas nos modos Um jogador ou Multijogador Online.

Quanto melhor terminares a competição, maiores serão as recompensas.

MERCADO DE TRANSFERÊNCIAS

O Mercado de Transferências é a central para a compra, listagem e venda de itens, bem como para encontrar novos Jogadores para melhorar a pontuação total do teu Plantel e a Pontuação de Química. Filtra Jogadores por Nome, Nacionalidade, Liga, Clube, Qualidade, Posição, Estilo de Química ou preço para encontrares facilmente o futebolista ideal para complementar o teu Plantel Ativo.

PESQUISAR POR NOME

Para procurares um Jogador específico, usa a primeira opção na Pesquisa de Jogador para escreveres o seu nome próprio ou apelido, e depois seleciona o Jogador que queres com base nos resultados da pesquisa.

PLANTÉIS CONCEPTUAIS

Os Plantéis Conceptuais são uma poderosa ferramenta de Planeamento de Plantel que te permite criar Plantéis usando todos os Jogadores disponíveis no FUT.

Seleciona um Jogador ou um espaço vazio no ecrã Plantel Ativo e depois acede ao menu Ações para escolheres TROCAR/ADICIONAR JOGADOR. Usa os Plantéis Conceptuais para planeares as tuas próximas contratações. Encontra substitutos para um Jogador, testa a Química de um meio-campo totalmente remodelado, ou experimenta um Plantel completamente novo antes de investires no Mercado de Transferências.

JOGADORES EMPRESTADOS

Os Jogadores Empréstados são jogadores que podes contratar para o teu Plantel por um número limitado de jogos, o que te permite experimentar alguns dos Jogadores mais procurados do jogo. Quando crias o teu clube pela primeira vez no FUT do *FIFA 16*, ser-te-á dada a oportunidade de contratar um Jogador por Empréstimo de borla. Há mais Jogadores Empréstados disponíveis no Catálogo EA SPORTS Football Club e como recompensa por ganhares numa série de modos.

LOJA DE PACKS

Compra Packs a partir da Loja de Packs para encontrares novos jogadores para o teu Plantel. Até podes ganhar Packs por venceres Torneios ou como recompensa especial no final de uma Época. Mantém a Loja de Packs debaixo de olho, pois são frequentemente acrescentadas novas promoções.

O MEU CLUBE

À medida que adquires ou ganhas novos Jogadores seja no Mercado de Transferências ou em Packs, terás Jogadores mais do que suficientes para um Plantel. O Meu Clube armazena todos os Jogadores que não estão no teu Plantel atual, bem como os teus Consumíveis e outros itens.

CLASSIFICAÇÕES

Espreita as Classificações para comparares a tua posição com a dos teus Amigos ou com os 100 melhores utilizadores de FUT de todo o mundo à medida que constróis a tua equipa Ultimate Team, disputas Torneios e Épocas, e evoluis o teu Clube.

PONTAPÉ DE SAÍDA

Seleciona PONTAPÉ DE SAÍDA no ecrã Jogar para entrares diretamente em campo e enfrentares qualquer clube ou seleção nacional do jogo. Os plantéis e atualizações mais recentes requerem uma ligação aos Servidores EA.

JOGADORES EM FORMA

Vê as mais recentes atualizações de forma dos jogadores na vida real. Todas as semanas, verás atualizações estatísticas dos jogadores com base nas suas exibições no Futebol da vida real.

EQUIPAS EM FORMA

Vê as pontuações atualizadas das equipas na vida real.

CARREIRA

A Carreira é uma experiência envolvente que te proporciona a hipótese de jogares ao longo de uma carreira futebolística completa. A Carreira está dividida em duas áreas diferentes: Treinador e Jogador.

CARREIRA DE JOGADOR

Cria um Jogador ou assume o controlo de um jogador de futebol profissional enquanto jogas em competições de ligas, taças e continentais para melhorares as tuas capacidades e, por fim, seres chamado à tua seleção nacional. Recebes emails dentro do jogo do teu treinador e da direção acerca das expetativas que têm para ti e como podes melhorar as tuas capacidades nessa época. Podes também optar por te retirares e continuar a tua carreira como treinador.

CARREIRA DE TREINADOR

Assume o controlo das questões financeiras do teu clube preferido e satisfaz a Direção. Pesquisa jogadores com grande potencial, mantém os jogadores felizes, gere o orçamento e toma decisões chave relativas aos jogadores, e ao plantel, à medida que conduzes o teu clube até ao topo. Se te saíres bem, terás também a oportunidade de treinar uma seleção nacional e participar em competições internacionais, tais como o FIFA World Cup.

REDE GLOBAL DE TRANSFERÊNCIAS

Uma das tuas tarefas como treinador é observar e pesquisar novos jogadores, e a Rede Global de Transferências do *FIFA 16* faz com que isso seja mais recompensador do que nunca. Envia olheiros para diferentes países para que eles observem as respetivas ligas, e define as Instruções de Observação de modo a encontrares jogadores que correspondam aos teus critérios. Também podes pesquisar os nomes de jogadores específicos que pretendas. Quando tiveres encontrado possíveis recrutadas, designa um olheiro para os observar e toma a melhor decisão para a tua equipa.

CONVOCATÓRIAS

Durante o teu tempo como treinador, podes criar vários plantéis de forma a que se encaixem na perfeição em quaisquer situações com que te deparares em campo. Podes criar um plantel para a tua liga, para a taça nacional ou para a competição europeia que disputas. Basta visitares o painel Plantel e mudar o nome dos teus plantéis para que se adequem aos respetivos estilos e, assim, te ajudem a lembrares-te de os usares da melhor maneira.

JOGA COMO PRO: JOGADOR

Joga para vencer e conquistar o apreço do público no modo Joga como Pro: Jogador. Podes assumir o controlo de um jogador específico ou guarda-redes em campo e seguir toda a ação com a Câmara 3ª Pessoa focada no jogador. Selecciona JOGA COMO PRO: JOGADOR ou JOGA COMO PRO: GUARDA-REDES no ecrã Jogar para começares.

NOTA: A Câmara 3ª Pessoa só está disponível ao jogar como jogador individual nos modos Joga Como Pro. Ao jogares com os teus Amigos é utilizada a câmara Joga Como Pro normal.

CONTROLOS JOGA COMO PRO: JOGADOR

Se vais jogar como um profissional, tens de pensar como um. Quando a tua equipa estiver a atacar, decide qual o momento certo para fazeres as tuas desmarcações e pedires a bola. Ao defender, assegura-te de que proteges a tua baliza das ameaças adversárias. O trabalho de equipa é tudo no futebol e a comunicação com os teus colegas de equipa é a chave para o êxito. Onde quer que estejas no campo, certifica-te de que utilizas os controlos abaixo para aumentares as tuas hipóteses de vitória.

ATACAR SEM BOLA

Pedir passe/Cruzamento	Botão ⊗
Pedir ou sugerir passe em profundidade	Botão ▲
Sugerir remate	Botão ◎

Indicadores

O Joga como Pro: Jogador proporciona exatamente os mesmos desafios enfrentados pelos jogadores reais. Usa os indicadores fornecidos para te assegurares de que estás sempre na melhor posição em campo.



Posicionamento

Seja qual for a posição em campo que assumires, é absolutamente essencial aprender os caminhos mais eficientes e as posições defensivas que deves ocupar no relvado em cada momento. Para melhorares o teu sentido posicional dentro de campo, utiliza as setas como guias. Segue-as até desaparecerem para te certificares de que estás no sítio certo, no momento certo.



Fora de Jogo

Quando ficas numa posição de fora de jogo, o árbitro auxiliar levanta a bandeirola e aparece um ícone de bandeirola no ecrã. Para evitares que seja assinalado o fora de jogo, reduzindo assim potencialmente a tua pontuação de jogo por desperdiçares uma ocasião de golo, volta a colocar-te em jogo deixando mais do que um adversário entre ti e a linha de baliza.



Marcação


Maior parte das vezes, os golos acontecem quando os jogadores adversários são deixados sem marcação, e é da tua responsabilidade certificares-te de que isso não acontece. Um círculo vermelho aparece sob qualquer jogador que esteja com espaço e que tu deveses estar a marcar. Aproxima-te desses jogadores logo que possas!

CONTROLOS JOGA COMO PRO: GUARDA-REDES





O Guarda-Redes é uma das posições mais importantes num campo de futebol. Mantém um bom posicionamento diante da baliza, defende remates dos adversários, interceta cruzamentos e distribui a bola para os teus colegas após as defesas. Mantém-te alerta! Não te podes dar ao luxo de falhar.

NOTA: Existem dois modos de câmara quando estás a jogar bloqueado a um Guarda-redes. Um permite-te seguir a bola enquanto a ação se desenrola em campo. O outro permite-te focar no Guarda-redes e preparares-te para os ataques contrários. Prime o botão **SELECT** para alternares entre os dois ângulos de forma a manteres um posicionamento correto dentro das quatro linhas.

ATACAR SEM BOLA

Pedir ou sugerir um passe	Botão 
Sugerir passe em profundidade	Botão 
Sugerir cruzamento	Botão 
Sugerir remate	Botão 
Alternar alvo da câmara	Botão SELECT

DEFENDER DENTRO DA PRÓPRIA GRANDE-ÁREA

Atirares-te	manípulo direito (manter)/botão  (em movimento)
Posicionamento automático	Botão L1 (manter)
Movimento lento de frente para a bola	Botão L2 + manípulo esquerdo
Sair/Socar	Botão  (manter)
Atirares-te aos pés	Botão 
Defesa em antecipação	Botão 
Contenção do 2º defesa	Botão R1 (manter)
Alternar alvo da câmara	Botão SELECT

TAÇA INTERNACIONAL FEMININA

Pela primeira vez na série *FIFA*, o *FIFA 16* apresenta 12 Seleções Nacionais Femininas! Cada equipa está construída com os estilos de jogo e as táticas da vida real para criar uma experiência autêntica. Selecciona as tuas equipas preferidas para controlar ao longo do torneio, personaliza as suas formações, táticas e muito mais. Podes também criar vários torneios Taça Internacional Feminina, simular encontros e até espreitar as estatísticas de cada jogadora para veres quem reina na liga!

ONLINE

ÉPOCAS

As Épocas oferecem encontros online nivelados e a jogabilidade mais competitiva. À medida que disputas 10 encontros por época, tenta ganhar pontos suficientes para evitares a despromoção, conquistares a subida para a divisão acima – ou até conquistar o título da divisão. Não vai ser fácil! Quanto mais alta a divisão, mais dura será a competição e mais exigentes serão os patamares de promoção, portanto prepara-te para um verdadeiro desafio futebolístico.


ÉPOCAS COOP.

Domina o campo com um colega de equipa à medida que jogam o modo Épocas na mesma equipa. As Épocas Coop. são a próxima evolução do jogo online, permitindo-te juntar forças online e jogar 2x2 – disputa épocas diferentes com quantos Amigos quiseres. Enfrentem o desafio de chegar à 1ª Divisão e encher a vossa vitrine de troféus!

AMIGÁVEIS ONLINE





Convida um Amigo para disputar um encontro online, e acompanha a vossa rivalidade ao longo de épocas de cinco encontros, para provar quem é o melhor dentro das quatro linhas – ganha mais pontos nesses cinco encontros para levantar o troféu. Mantém a competição viva com uma nova época enquanto tentas defender o teu título ou roubá-lo aos teus Amigos!

REPETIÇÃO

Durante um encontro, verás repetições dos melhores momentos logo depois de estes ocorrerem – exatamente como aconteceria se estivesses a ver um jogo da vida real na televisão. Quando vires a janela que aparece no canto superior esquerdo do ecrã, prime o botão  se pretenderes aceder à Repetição para guardar o clip. Podes também aceder à Repetição a partir do menu de Pausa a qualquer momento durante um encontro.

Na Repetição, podes editar o vídeo do melhor momento para o guardares para o teu Cinema de Repetições pessoal ou enviá-lo para <http://www.easportsfootballclub.com>. Para veres os teus melhores momentos mais tarde, vai a PERSONALIZAR > CINEMA DE REPETIÇÕES a partir do menu principal.

CONTROLOS DA REPETIÇÃO

Reproduzir/Pausa	Botão 
Rebobinar	Botão L2
Avançar	Botão R2
Mudar velocidade de reprodução (ao reproduzir)	Botão L3
Alterar vista da câmara	Botão 
Zoom (com a vista da câmara Orbit)	manípulo esquerdo
Rodar câmara (com a vista da câmara Orbit)	manípulo direito
Keyframe	Botão  /botão 
Deslocar	Botão  /botão 
Selecionar alvo da câmara no relvado	Botão L1 /botão R1
Tirar captura de ecrã	Botão R3
Guardar/Carregar	Botão 
Ocultar barra da repetição	Botão SELECT
Mostrar ajuda	Botão START

PRECISAS DE AJUDA?

A equipa da Experiência para o Cliente EA está aqui para garantir que tiras o melhor partido do teu jogo—em qualquer momento, em qualquer lugar. Quer seja online, nos fóruns da comunidade, através de chat ou pelo telefone, os nossos especialistas nos jogos estão disponíveis e prontos a ajudar-te.

APOIO ONLINE

Para teres acesso instantâneo a todos os nossos FAQs (Perguntas Mais Frequentes) e artigos de ajuda, visita help.ea.com/pt. Fazemos atualizações diárias, por isso procura aqui os problemas e resoluções mais recentes.

APOIO TELEFÓNICO

Também está disponível ajuda 7 dias por semana, das 9 às 22 horas GMT telefonando para **308 800 880** (as chamadas têm o custo habitual do teu fornecedor de telecomunicações).