



FIFA 15

FIFA®
Official
Licensed
Product

CONTENIDO

CONTROLES COMPLETOS.....	2	JUGAR UNA PARTIDA.....	14
INICIO DEL JUEGO.....	10	¿NECESITAS AYUDA?.....	23
MENÚ PRINCIPAL.....	12		

CONTROLES COMPLETOS

INFORMACIÓN SOBRE LOS CONTROLES PARA PC

FIFA 15 para PC te permite jugar con una gran variedad de dispositivos de control. Para disfrutar de la mejor experiencia de juego posible, te recomendamos usar el mando inalámbrico Xbox One. Los controles incluidos en este manual asumen que estás usando un mando inalámbrico Xbox One. Consulta el archivo Léeme para obtener una lista completa de los mandos compatibles con el juego. Recuerda que al iniciarse *FIFA*, si seleccionas AJUSTES DE JUEGO > ICONOS DE BOTONES, podrás elegir entre los estilos de iconos **X**, **Y**, **A**, **B** y los numéricos. Si te gusta jugar con un teclado o con un teclado y un ratón, *FIFA 15* para PC también te permite ver los iconos/teclas de teclado durante el juego. Podrás elegir el método de control cuando se inicie el juego y aparezca "Pulsa START o BARRA ESPACIADORA" en la pantalla. Esto definirá tu dispositivo de control predeterminado. Si tienes un mando inalámbrico Xbox One y pulsas el **Botón Menú** en este momento, podrás ver los iconos de botones que has elegido anteriormente al iniciarse *FIFA*. Si pulsas la **BARRA ESPACIADORA** en esta pantalla, verás iconos de teclado.

Cuando modifiques las asignaciones de control durante el juego, recuerda que el dispositivo con el que hayas entrado en la pantalla de Ajustes del mando será el dispositivo que podrás usar para ajustar las asignaciones de control que decidas. Por ejemplo, en el caso de que ya hubieras seleccionado un mando como dispositivo predeterminado, si pulsas **INTRO** para entrar en Ajustes del mando, verás una serie de pantallas relacionadas con los ajustes de controles de teclado y ratón. También puedes seleccionar Teclado + Ratón o Solo teclado como dispositivo de control en la pantalla Ajustes del mando.

CONTROLES DE TECLADO + RATÓN

En *FIFA 15* tienes la posibilidad de usar el teclado y el ratón para jugar. Este diseño permite a los jugadores que prefieren el teclado disfrutar de determinadas características del juego, como realizar las filigranas, apuntar a los espacios vacíos para mandar balones al hueco, crear pases en profundidad para los compañeros y realizar marcajes individuales en defensa.

NOTA: estos son los Controles clásicos predeterminados. También puedes elegir Alternativo y Dos botones. Puedes personalizar la asignación de teclas a Acciones seleccionando la tecla que quieres modificar y pulsando **INTRO**. No obstante, los siguientes botones de teclado y ratón son inamovibles y no se pueden cambiar: clic izquierdo, clic derecho, rueda de ratón, ratón y **R**.

CONTROLES DE TECLADO + RATÓN

ATAQUE

Pase al hueco	A
Pase bombeado/centro/cabezazo	S
Tiro/volea/cabezazo	clic izquierdo
Pase corto/de cabeza	clic derecho
Movimiento del jugador	ratón
Control del ritmo	ratón (mueve el cursor cerca del jugador controlado)
Sprint	ratón (mueve el cursor lejos del jugador controlado)
Carrera de compañero	R + ratón (apunta con el cursor hacia un compañero, mantén pulsado R y mueve el cursor hacia el recorrido que quieras)
Carrera de jugador/modificador	MAYÚS izquierda
Tiro de calidad/Modificador	D
Tácticas	flecha arriba
Mentalidad	flecha izquierda/flecha derecha
Tácticas personalizadas	flecha abajo
Filigranas	rueda del ratón
Pausa	ESC
Ayuda	F

DEFENSA

Bregar	ratón (mueve el cursor cerca del jugador controlado)
Sprint	ratón (mueve el cursor lejos del jugador controlado)
Cambiar jugador	MAYÚS izquierda
Marcaje individual	R + ratón (apunta con el cursor al rival)
Entrada (empujar o tirar)	clic izquierdo
Contención	clic derecho
Contención con compañero	D
Entrada agresiva	S
Salida del portero	A (mantener pulsado)
Tácticas	flecha arriba
Mentalidad	flecha izquierda/flecha derecha
Tácticas personalizadas	flecha abajo
Pausa	ESC
Ayuda/Controlar al portero	F

CONTROLES CLÁSICOS

NOTA: los controles de este manual corresponden a la configuración del mando inalámbrico Xbox One.

MOVIMIENTO

Mover jugador	
Primer toque/autopase	+
Sprint	(mantener)
Parar y encarar la portería	(soltar) +
Proteger/Regate lento/Bregar	(mantener)
Encarar para regatear	+
Filigranas	
Controlar el balón	(soltar) +

ATAQUE (SENCILLO)

Pase corto/de cabeza	
Pase bombeado/centro/cabezazo	
Pase al hueco	
Tiro/volea/cabezazo	
Iniciar carrera	
Vaselina	+
Tiro de calidad	+
Amago de disparo	,
Amagar pase	,

ATAQUE (AVANZADO)

Detención brusca segura	LT + L (soltar)
Pase al hueco elevado	LB + Y
Pase alto con bote	RB + X
Centro bajo	X (pulsar dos veces)
Centro raso	X (pulsar tres veces)
Centro rápido	LB + X
Hacer finta de pase	RB (mantener)
Cancelar	LT + RT
Pase con clase	RB + A
Amago de tiro para pasar	RB + Y
Tiro genial	LT (mantener) + B

TÁCTICAS

Fuera de juego	⬆ , ⬇
Presión equipo	⬆ , ⬇
Cambiar bandas	⬆ , ⬅
Defensa central ataca	⬆ , ⬇

DEFENSA

Cambiar jugador	LB
Cambiar jugador (manual)	R
Entrada/Empujar o tirar (al perseguir)	B
Tirar y mantener (al perseguir)	B (mantener)
Entrada agresiva	X
Despeje	B
Bregar	LT (mantener)
Marcar	A (mantener)
Marcar con compañero	RB (mantener)
Bregar en carrera	LT + RT

PORTERO

Saque largo	B/X
Saque/pase	A
Salida/soltar balón	Y
Quedarse en portería	X (pulsar dos veces)
Coger balón	RB
Cambiar al portero	Botón Vista

LANZAMIENTOS DE FALTA

Pase raso	A
Pase alto/centro	X
Tiro con efecto	B
Tiro potente	LB + B
Salto de la barrera (en defensa)	Y
Salida de la barrera	A
Mover barrera	LT/RT
Adelantar barrera	RB

TIROS DE FALTA (AVANZADOS)

Pedir 2.º lanzador	LT
Tiro con efecto con 2.º lanzador	LT + B
Pase para 2.º lanzador	LT + A
Pase bombeado a 2.º lanzador	LT + X
Amago con 2.º lanzador	LT + B, A
Pedir 3.er lanzador	RB
Tiro con efecto con 3.er lanzador	RB + B
Amago con 3.er lanzador	RB + B, A

CÓRNER Y SAQUES DE BANDA

Córners (globo)	X
Córners (centro bajo)	X (pulsar dos veces)
Córners (centro raso)	X (pulsar tres veces)
Córners (pase)	A
Usar jugada ensayada	↺
Saque en corto	A
Saque en corto (manual)	Y
Saque en largo	X
Cambiar al receptor	R (mover)

PENALTIS

Tira	B
Tiro de calidad	RB + B
Vaselina	LB + B
Palomita	R
Mover portero de lado a lado	L (mover de lado a lado)

AYUDA PARA NUEVOS JUGADORES

No es necesario ser un profesional para realizar movimientos increíbles en el campo. Si es tu primera experiencia con *FIFA 15*, ve a Controles en la opción Ajustes para activar la Asistencia para movimientos específicos. Esto hace que los pases y las paradas sean más sencillos, sin necesidad de que la coordinación o la colocación sea perfecta. Si estás preparado para un desafío mayor, selecciona SEMI para tener menos ayuda o MANUAL para conseguir todos tus goles sin ayuda.

FILIGRANAS

NOTA: solo los jugadores más habilidosos pueden realizar los movimientos más complicados.

FILIGRANAS DE 1 ESTRELLA

Malabarismo con balón (estático)	(mantener) +
Amago con el pie (estático)	(mantener)

FILIGRANAS DE 2 ESTRELLAS

Finta del cuerpo (izquierda o derecha)	/ (mover)
Bicicleta (izquierda o derecha)	, , / , ,
Bicicleta inversa (izquierda o derecha)	, , / , ,
Arrastre de balón (izquierda o derecha)	/ (mantener)
Arrastrar atrás (estático)	+ (mover)

FILIGRANAS DE 3 ESTRELLAS

Toque de tacón	, (mover)
Toque arriba	, , (mover)
Ruleta (izquierda o derecha)	, , / , , , / , , , , , , ,
Amagar a la izquierda y salir por la derecha	, , , ,
Amagar a la derecha y salir por la izquierda	, , , ,

FILIGRANAS DE 4 ESTRELLAS

Salto con balón (estático)	(pulsar levemente)
Arrastre de balón y corte, izquierda	(mantener), (mantener)
Arrastre de balón y corte, derecha	(mantener), (mantener)
Toque de tacón a tacón	, (mover)
Sombrero de espuela sencillo	, , (mover)
Sombrero de espuela avanzado	(mover), (mantener), (mover)
Finta por la izquierda y salir por la derecha	, , , ,
Finta por la derecha y salir por la izquierda	, , , ,
Giro a la izquierda	,
Giro a la derecha	,
Parada y giro, izquierda/derecha (en carrera)	, (mover) / , (mover)

FILIGRANAS DE 5 ESTRELLAS

Elástica	$\widehat{R}, \widehat{R}, \widehat{R}, \widehat{R}, \widehat{R}$
Elástica inversa	$\langle \widehat{R}, \langle \widehat{R}, \langle \widehat{R}, \langle \widehat{R}, \langle \widehat{R}$
Amago de arrastrar atrás y salir por la izquierda (estático)	$\widehat{RB} + \widehat{L}, \widehat{L}, \widehat{L}, \widehat{L}, \widehat{L}, \widehat{L}, \widehat{L}, \widehat{L}$
Amago de arrastrar atrás y salir por la derecha (estático)	$\widehat{RB} + \widehat{L}, \widehat{L}, \widehat{L}, \widehat{L}, \widehat{L}, \widehat{L}, \widehat{L}, \widehat{L}$
Abacadabra	$\widehat{R}, \widehat{R}, \langle \widehat{R}, \langle \widehat{R}, \langle \widehat{R}, \langle \widehat{R}$
Triple elástica	$\widehat{R}, \widehat{R}, \widehat{R}, \widehat{R}, \widehat{R}, \widehat{R}, \widehat{R}, \widehat{R}$
Arrastre de balón y toque, izquierda	\widehat{R} (mantener), \widehat{R} (mover)
Arrastre de balón y toque, derecha	$\langle \widehat{R}$ (mantener), \widehat{R} (mover)
Giros de balón rápidos (estático)	\widehat{R} (mantener)
Toque de sombrero (estático)	$\widehat{R}, \widehat{R}, \widehat{R}$ (mover)
Giro y efecto (izquierda o derecha)	$\widehat{R}, \langle \widehat{R}$ (mover) / \widehat{R}, \widehat{R} (mover)
Amago de envío a la izquierda (estático)	$\langle \widehat{R}$ (mantener), \widehat{R} (mover)
Amago de envío a la derecha (estático)	\widehat{R} (mantener), $\langle \widehat{R}$ (mover)
Amago de rabona (en carrera)	$\widehat{LT} + \widehat{X/B}, \widehat{A} + \widehat{L}$
Toque elástico a la izquierda	$\widehat{R}, \langle \widehat{R}$ (mover)
Toque elástico a la derecha	\widehat{R}, \widehat{R} (mover)
Toque de tacón izquierda alternativo	$\widehat{LT} + \widehat{R}, \langle \widehat{R}$ (mover)
Toque de tacón derecha alternativo	$\widehat{LT} + \widehat{R}, \widehat{R}$ (mover)
Del tacón al pie	$\widehat{LT} + \widehat{R}, \widehat{R}, \widehat{R}, \widehat{R}, \widehat{R}$

TRUCOS DE MALABARISMOS DE 5 ESTRELLAS

Toque con empeine	$\widehat{LT} + \widehat{RB}$ (mantener)
Toque de sombrero atrás	\widehat{L} (mantener)
Toque de sombrero izquierda	$\langle \widehat{L}$ (mantener)
Toque de sombrero derecha	\widehat{L} (mantener)
Control de rebote, izquierda	$\langle \widehat{R}$ (mantener)
Control de rebote, derecha	\widehat{R} (mantener)
Vuelta al mundo	$\widehat{R}, \widehat{R}, \langle \widehat{R}, \langle \widehat{R}, \widehat{R}, \widehat{R}, \widehat{R}, \widehat{R} /$ $\widehat{R}, \widehat{R}, \widehat{R}, \widehat{R}, \widehat{R}, \widehat{R}, \widehat{R}, \widehat{R}$
Vuelta al mundo doble	$\widehat{R}, \widehat{R}, \langle \widehat{R}, \langle \widehat{R}, \widehat{R}, \widehat{R}, \widehat{R}, \widehat{R}, \widehat{R},$ $\widehat{R}, \widehat{R}, \langle \widehat{R}, \langle \widehat{R}, \widehat{R}, \widehat{R}, \widehat{R}, \widehat{R}, \widehat{R}$
Elástica aérea	$\langle \widehat{R}, \widehat{R}$ (mover) / $\widehat{R}, \langle \widehat{R}$ (mover)
Toque arriba para volea	\widehat{L} (mantener)
Toque de pecho	\widehat{L}, \widehat{L} (mantener), \widehat{R} (pulsar tres veces)
T vuelta al mundo	$\widehat{R}, \widehat{R}, \langle \widehat{R}, \widehat{R}, \widehat{R}, \widehat{R}, \widehat{R}, \widehat{R}, \widehat{R}, \widehat{R}$ (mover)

INICIO DEL JUEGO

ELIGE TU CLUB

La primera vez que inicies *FIFA 15*, podrás seleccionar tu equipo favorito. El escudo del club aparecerá al lado de tu nombre en EA SPORTS™ Football Club, para que todos tus Amigos que jueguen a *FIFA 15* sepan a qué equipo apoyas.

CONECTA CON EA SPORTS™ FOOTBALL CLUB

Más que nunca, jugar a *FIFA* puede convertirse en una experiencia social. Si decides conectar con tu equipo favorito en la vida real mediante EA SPORTS Football Club, tendrás acceso a las noticias y las promociones del club. También puedes conectar con tus Amigos que jueguen a *FIFA 15* para compartir de forma automática los principales eventos y hazañas del juego con ellos y comparar vuestros progresos respectivos en los marcadores. Aprovecha las características sociales que incluye el juego, como enviar artículos desbloqueables del Catálogo o comentar las hazañas de tus Amigos mediante EA SPORTS Football Club.

CONSIGUE RECOMPENSAS POR TU EXPERIENCIA PASADA EN FIFA

Si ya has jugado a anteriores juegos de *FIFA*, tu nivel de EA SPORTS Football Club, EXP y Créditos de Football Club (CFC) se transferirán a *FIFA 15*. También recibirás recompensas por tu progreso en los modos de *FIFA 14*, como Ultimate Team, Carrera y Temporadas.

GUARDAR Y CARGAR

FIFA 15 utiliza una característica de autoguardado que guarda tu progreso y tus ajustes más recientes de modo automático. No apagues el ordenador mientras se muestre el icono de autoguardado o perderás toda la información que no hayas guardado. También puedes pulsar **X** para guardar tu progreso mientras estás en los menús de algunos modos de juego, como el modo Carrera.

PREPARATIVOS PARA UN PARTIDO

Antes de saltar al campo, puedes personalizar la Configuración del juego en la pantalla Ajustes. Elige la duración de los partidos, el nivel de dificultad, el idioma de los comentaristas, la CPU y el balón que usarás, entre otros muchos detalles. También puedes activar y desactivar reglas, como las lesiones y los fueras de juego, en función de lo realistas que quieras que sean los partidos.

CONSEJOS DE CÁMARA

No olvides los ajustes de cámara en el menú Ajustes de juego. Cada tipo de partido tiene una opción de cámara personalizable, con hasta siete tipos de cámaras entre los que elegir. Esto te permitirá ver el campo y vivir cada partido desde la perspectiva que más te guste.

DIRECCIÓN DEL EQUIPO

FIFA 15 incluye un nuevo modo de gestionar tu equipo antes de un partido, con una nueva interfaz y nuevas funciones. ¿Estás preparado para poner a tu equipo a punto para el próximo encuentro?

PLANTILLA

Selecciona tu Once inicial para decidir quién estará hoy sobre el césped cuando pite el colegiado. Resalta un jugador y pulsa **A** para seleccionarlo, y luego selecciona a un segundo jugador para intercambiar sus posiciones en el campo. También puedes sustituir a cualquier jugador que esté en el equipo titular por otro que esté entre los suplentes o los reservas en la parte inferior de la pantalla. Pero los reservas no están disponibles durante un partido.

Mientras realices tu selección, podrás revisar la información sobre un jugador y sus atributos si lo resaltas y pulsas **R**. También puedes obtener una descripción general de los puntos fuertes del jugador en la parte superior de la pantalla. Si no tienes claro quién puede ser más efectivo en una posición, resalta dicha posición y pulsa **Y** para ver los Cambios sugeridos.

FORMACIONES

Examina las formaciones y resalta una para verla en pantalla. Cuando hayas encontrado la disposición que más te guste, pulsa **A** para seleccionarla para el partido actual.

TIRADORES

Mira los puestos del equipo, como el capitán y los lanzadores de faltas y penaltis, y comprueba qué jugadores ocupan esos roles en este momento. Si quieres que otro jugador tenga esa función, solo tienes que resaltar el puesto, pulsar **A** para seleccionarlo y luego elegir qué jugador de la plantilla actual quieres que lo ocupe.

INSTRUCCIONES

Aquí puedes indicar a cada jugador cómo quieres que se comporte sobre el campo dentro de la formación y la posición que hayas seleccionado. Resalta una posición y pulsa **A** para seleccionar al jugador, y luego desplázate por las opciones que hay en la parte inferior de la pantalla para ver las instrucciones que puedes darle. Las opciones varían en función de la posición. Puedes indicarle a tu delantero centro que se quede en el centro o que se abra a las bandas, o decirle a otro jugador que juegue como delantero en lugar de esperar atrás. Prueba distintas estrategias y regresa a estas instrucciones si ves que algunas funcionan y otras requieren algún ajuste.

TÁCTICAS

Echa un vistazo a cómo ataca y defiende habitualmente el equipo que has elegido. También puedes examinar otras tácticas, como Presión intensa (perfecta para equipos que intentan marcar en los últimos minutos de un partido) o Balones largos (ideal para equipos con jugadores rápidos y delanteros con buen juego aéreo).

¿Tienes tus propias ideas sobre cómo deseas que tu equipo se plante sobre el terreno de juego? Ve a Tácticas personalizadas y personaliza cada uno de los atributos para crear tácticas que permitan a tu equipo marcar goles fácilmente e impidan que el rival se acerque a tu portería.

SISTEMAS DE JUEGO

En el menú principal, ve a PERSONALIZAR > EDITAR EQUIPOS > SISTEMAS DE JUEGO para empezar a crear o editar una alineación. Para empezar, puedes emplear la formación predeterminada de tu equipo y luego seleccionar NUEVO SISTEMA DE JUEGO para crear un segundo sistema de juego con su alineación, su formación, sus tiradores, sus instrucciones y sus tácticas. También puedes seleccionar IMPORTAR SISTEMA DE JUEGO para copiar el sistema de juego de otro equipo. En cada equipo puedes tener hasta seis sistemas de juego.

Cuando empieces un nuevo sistema de juego, podrás darle un nombre antes de empezar a modificarlo. Ajusta el once inicial y planifica tus jugadas ensayadas para la siguiente vez que saltes al terreno de juego.

MENÚ PRINCIPAL

INICIO

En Inicio puedes acceder de forma rápida a los modos de juego a los que hayas jugado más recientemente. Selecciona PARTIDO RÁPIDO para jugar un partido directamente, continúa tu Carrera o mira las últimas Noticias y alertas de Football Club, según a lo que hayas estado jugando.

JUGAR

Salta al campo y explora los distintos modos de juego disponibles en *FIFA 15*, que incluyen Partido rápido, Carrera, Juegos de habilidad, Ultimate Team, Torneo y Momentos de la semana.

ONLINE

Disfruta de los modos online, como Clubes Pro, Amistosos online o Temporadas, en el que podrás jugar partidos cara a cara con el objetivo de lograr el ascenso y trofeos.

MATCH DAY EN DIRECTO

Aquí tienes tu centro para explorar los titulares y las estadísticas de tu equipo favorito. Lee los últimos artículos, consulta los máximos goleadores y la tabla de clasificación de la liga o juega el siguiente partido de tu equipo en el campo virtual. Si quieres cambiar tu equipo, solo tienes que pulsar **Y** y seleccionar un club distinto.

PERSONALIZAR

Ajusta tu experiencia de *FIFA 15* en el panel Personalizar. Puedes modificar distintos ajustes, consultar los controles, editar los equipos, crear o editar un jugador, elegir música personalizada en EA SPORTS™ Trax o ver los créditos.

EA SPORTS™ FOOTBALL CLUB

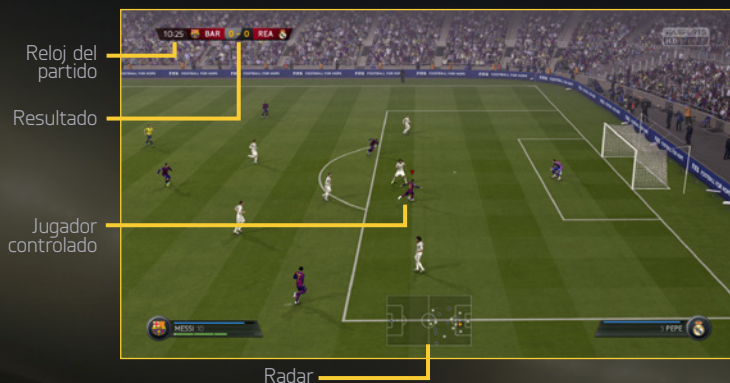
Tanto en el menú principal como a lo largo del juego, puedes acceder a EA SPORTS Football Club desde la esquina superior derecha de la pantalla, siempre que hayas iniciado sesión en los servidores de EA. Ahí se muestra tu nivel actual, tu EXP, tus Créditos de Football Club (CFC) y el escudo de tu equipo favorito. Pulsa **R** para acceder a este perfil con más detalle. Puedes mover **L** o tirar de **LT** o **RT** para desplazarte por las categorías siguientes:

- Mis actividades** Consulta los eventos de *FIFA 15* que hayas completado y comparte tus hazañas recientes con otros Amigos que jueguen al juego.
- Noticias** Consulta las hazañas que habéis compartido tú y tus Amigos y opina sobre ellas con comentarios y etiquetas.
- Notificaciones** Mira las últimas notificaciones de tus Amigos y del Equipo de Desarrollo de *FIFA*.
- Catálogo** Explora el Catálogo y usa los CFC que hayas obtenido para conseguir artículos como nuevas celebraciones, equipaciones especiales y equipos. Muchos artículos estarán bloqueados hasta que alcances un cierto nivel en *FIFA 15*.

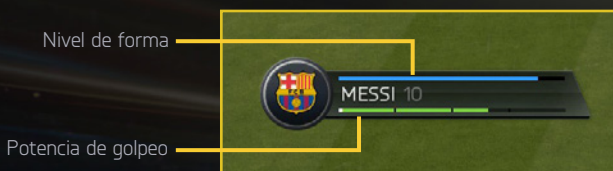
JUGAR UNA PARTIDA

Dirígete al panel Jugar cuando estés listo para iniciar tu carrera futbolística o si quieres jugar una partida rápida, entre otras cosas. También puedes mejorar tu juego de pies en el Campo de entrenamiento y con Juegos de habilidad.

PANTALLA DEL JUEGO



BARRA DE ESTADO DEL JUGADOR



PARTIDO RÁPIDO DE MATCH DAY

Selecciona PARTIDO RÁPIDO para saltar directamente al césped y enfrentarte a cualquier club o selección nacional del juego. Para que las plantillas y los estados de forma física se actualicen al estado más reciente con Match Day, es necesario estar conectado a los servidores de EA.

MOMENTOS DE LA SEMANA

Ve los próximos Partidos de la Semana del mundo real y elige un partido para jugarlo. Cuanto mayor sea el nivel de habilidad que selecciones, más EXP ganarás. Los desafíos basados en partidos recientes te dan la oportunidad de reescribir la historia. Debes estar conectado a los servidores de EA para jugar en estos partidos.

JUGADORES EN FORMA

Consulta las actualizaciones de forma más recientes de jugadores reales.

EQUIPOS EN FORMA

Mira las valoraciones actualizadas de equipos reales.

FIFA ULTIMATE TEAM

Crea tu propio Ultimate Team, ajústalo para perfeccionar la Química del equipo e intenta llegar a lo más alto de los marcadores de FIFA Ultimate Team (FUT). Elige jugadores para crear plantillas con una Química alta, compra o vende artículos en el Mercado de transferibles en directo las 24 horas del día y juega en distintos modos de juego tanto para un jugador como online.

NOCIONES BÁSICAS

Cuando inicies Ultimate Team por primera vez, aprenderás a cambiar y vincular jugadores para mejorar la Química del equipo antes de jugar un partido de iniciación. A partir de ahí, podrás iniciar tu propia plantilla y explorar el Mercado de transferibles, la Tienda de sobres y tu Club.

QUÍMICA

La Química es lo básico para que tu Ultimate Team triunfe. Contar con un equipo de jugadores estrella puede ayudarte a brillar en el campo, pero tu plantilla también debe poseer la Química adecuada para sacar el máximo partido a su rendimiento. Cuanto mayor sea tu Química, mejor lo hará tu equipo en los partidos, lo que significa que tendrás más posibilidades de ganarlos.

La Valoración de química aparece en la esquina superior derecha cuando ves tu Plantilla activa. La Química se puede mejorar si colocas a los jugadores en sus posiciones preferidas. Para fomentar la Química, empareja Nacionalidad, Liga y Club. Las líneas verdes indican que los vínculos entre los jugadores son fuertes.


Cambia a los jugadores en la pantalla Plantilla activa y añade otros nuevos de tu Club o del Mercado de transferibles, hasta que encuentres el equilibrio ideal para tu equipo.

ESTILOS DE QUÍMICA

Todos los jugadores de un Ultimate Team tienen un Estilo de química. Esto influye en los atributos que mejoran según la Valoración de química del jugador. Junto a los atributos que se ven influidos por un Estilo de química específico aparecen unas flechas, que pasan de blanco a verde cuando se aumenta la Química.

Si quieres aprovechar tu plantilla al máximo, puedes aplicar nuevos estilos a los jugadores para mejorar distintos atributos y, a su vez, la táctica general del equipo. Los efectos permanecen en el jugador hasta que se aplica un nuevo estilo. Los estilos se pueden encontrar en sobres y en el Mercado de transferibles.

CONTRATOS

Para que los jugadores puedan demostrar lo que valen sobre el campo, necesitan contratos para jugar partidos. Cuando estés viendo tu Plantilla activa, resalta un jugador y pulsa para acceder al menú Acciones, y luego selecciona APLICAR CONSUMIBLE para aplicar un contrato a un jugador. Mueve  para cambiar a la vista de estado, que muestra la cantidad de contratos restantes de cada jugador.

Para que tengas cierta ventaja, los jugadores de tu sobre de Iniciación incluirán contratos especiales de larga duración (45 partidos). Todos los jugadores que aparecen en sobres empiezan con siete contratos y cada partido que juegan reduce un contrato. Si un jugador está entre los suplentes o los reservas pero no pisa el campo en todo el partido, no pierde un contrato por ese partido.

PARTIDOS, TORNEOS Y TEMPORADAS

Pon a prueba a tu equipo y consigue las recompensas en Partidos, Torneos y Temporadas.

Los partidos de Torneo son siempre partidos de eliminatoria de una sola ronda y se pueden jugar online o como partidos de un jugador. Gana partidos para conseguir Monedas o lleva a tu equipo hasta la cima y gana un Torneo para conseguir trofeos, Monedas y, en ocasiones, incluso sobres.

El modo Temporadas consta de 10 partidos, que pueden jugarse en modo Online o Un jugador. Intenta llegar hasta el final y ganar la Temporada o conseguir el ascenso. En este modo, el sistema de ascenso, permanencia y descenso significa que perder un partido no hace que tu equipo sea eliminado de la temporada, por lo que tienes la oportunidad de recuperarte de las derrotas.

Temporadas de amistosos permite desafiar a tus Amigos en un formato de temporada de cinco partidos. Consulta tus resultados contra todos tus Amigos y otras estadísticas, y gana las temporadas para conseguir el puesto de Campeón actual y poder presumir ante ellos.

MERCADO DE TRANSFERIBLES

El Mercado de transferibles es el punto central para comprar, poner a la venta y vender artículos. Aquí puedes encontrar nuevos jugadores para aumentar la valoración general y la Valoración de química de tu plantilla. Si buscas un nuevo jugador, usa los filtros de búsqueda, como Calidad, Posición, Estilo de química y Precio, para encontrar rápidamente el futbolista ideal que complementa a tu Plantilla activa.

BÚSQUEDA POR NOMBRE

Si quieres buscar un jugador en concreto para completar tu plantilla, usa la primera opción de Búsqueda de jugadores y escribe su nombre o apellido. Con esto podrás seleccionar fácilmente el jugador que desees en función de los resultados de búsqueda que aparezcan.

PLANTILLAS CONCEPTUALES

Plantillas conceptuales es una potente herramienta de planificación de plantillas que te permite formar plantillas con todos los jugadores disponibles en FUT

Para usar Plantillas conceptuales, selecciona un jugador o un espacio vacío en la pantalla Plantilla activa, y luego entra en el menú Acciones para elegir CAMBIAR/ AÑADIR JUGADOR. Usa las Plantillas conceptuales para planificar tus próximos fichajes: encuentra un sustituto para un jugador, o prueba la Química de todo un nuevo centro del campo, o prueba una nueva plantilla al completo, antes de invertir en el Mercado de transferibles.

CESIÓN DE JUGADORES

Las Cesiones de jugadores te permiten fichar a un jugador para tu plantilla durante un número limitado de partidos, por lo que podrás probar a algunos de los jugadores más deseados del juego. La primera vez que crees tu club en FUT 15, tendrás la oportunidad de fichar a un jugador mediante una cesión gratuita. En el Catálogo de Football Club hay más Cesiones de jugadores disponibles.

TIENDA DE SOBRES

Compra sobres en la Tienda para encontrar nuevos jugadores para tu plantilla. A veces también conseguirás sobres al ganar Torneos o como recompensa especial al final de una Temporada.

MI CLUB

A medida que consigas nuevos jugadores en el Mercado de transferibles y en sobres que compres o ganes, tendrás jugadores de sobra para completar una plantilla. Mi club contiene todos los jugadores que no están en tu plantilla actual, además de tus consumibles y otros artículos.

MARCADORES

Consulta los marcadores para compararte con tus amigos o con los 100 mejores jugadores de FUT de todo el mundo, mientras creas tu Ultimate Team, juegas Torneos y Temporadas y haces más grande a tu Club.

CARRERA

Carrera es una experiencia de gran realismo que te permite desarrollar una carrera futbolística completa. Este modo se divide en dos áreas distintas, Mánager y Jugador.

CARRERA DE JUGADOR

Crea a tu propio jugador o controla a un único futbolista profesional en numerosas ligas, copas y competiciones continentales para intentar mejorar tus habilidades y llegar a representar a tu país en la selección nacional.

VINCULADO A UN JUGADOR: CONTROLES

Si quieres jugar como un profesional, tendrás que pensar como uno de ellos. Cuando tu equipo esté atacando, mide tus carreras y pide el balón en el momento correcto. En defensa debes cubrir las amenazas creadas por tus rivales. El trabajo en equipo es importante en el fútbol, y la comunicación con tus compañeros es la clave para obtener el éxito. No importa dónde estés en el campo; deberás usar los siguientes controles para aumentar tus posibilidades de alcanzar la victoria:

Pedir pase/centro	A
Pedir o sugerir pase al hueco	Y
Sugerir tiro	B

Indicadores

Conviértete en Pro presenta muchos de los mismos retos a los que se enfrentan los jugadores reales. Usa los indicadores que se incluyen para asegurarte de estar en la mejor posición en el campo.



Colocación

Saber dónde estar en el campo en un momento dado es imprescindible, independientemente de la posición en la que te encuentres. Para mejorar tu sentido de la colocación, utiliza las flechas como guía. Síguelas hasta que desaparezcan para asegurarte de que estás en el lugar correcto en el momento adecuado.



Fuera de juego

Para tener la seguridad de que el árbitro asistente no ponga fin demasiado pronto a tu ataque, asegúrate de no perder de vista su banderín. Cuando caigas en posición antirreglamentaria, aparecerá un icono de una bandera. Para evitar que te señalen el fuera de juego y que tu valoración del partido se reduzca por no aprovechar una oportunidad, retrocede más allá del último defensa para volver a estar en posición reglamentaria.



Marcaje

Los goles suelen venir cuando el rival está libre de marca, por eso es tu responsabilidad asegurarte de que esto no ocurra. Verás un círculo rojo debajo de un jugador con espacio libre y que deberías estar marcando. ¡Pégate a él en cuanto puedas!

VINCULADO A UN JUGADOR: CONTROLES DEL PORTERO

El portero es uno de los jugadores más importantes sobre el campo. Colócate bien frente a la meta, detén los disparos del rival, corta centros y pon en circulación el balón después de realizar una parada. ¡Estate alerta! No puedes permitirte ni un fallo.

NOTA: hay dos modos de cámara cuando juegas vinculado a un portero. Uno te permite seguir el balón según vaya discurriendo la acción sobre el terreno de juego. El otro te permite centrarte en el portero y prepararte para los ataques del rival. Pulsa el botón Vista para cambiar entre ellos y poder mantener la ubicación correcta en el campo.

ATAQUE SIN BALÓN

Pedir o sugerir pase	A
Sugerir pase al hueco	Y
Sugerir centro	X
Sugerir tiro	B
Cambiar objetivo cámara	Botón Vista

DEFENSA DE ÁREA

Palomita	R (mantener)/ A (en movimiento)
Posicionamiento automático	LB (mantener)
Movimiento lento frente a balón	LT + L
Salida/despeje de puños	Y (mantener)
Tirarse a los pies	X
Parada de anticipación	B
Marcar con 2.º defensa	RB (mantener)
Cambiar objetivo cámara	Botón Vista

CARRERA DE MÁNAGER

Controla las finanzas de tu club favorito y cumple con lo que te pida la Junta directiva. Busca nuevos jugadores, gestiona el presupuesto y toma decisiones sobre jugadores clave y sobre la plantilla mientras conduces a tu club hacia la cima. Si lo haces bien, podrás tener la oportunidad de dirigir una selección nacional y competir a nivel internacional, por ejemplo, en la Copa Mundial de la FIFA.

RED GLOBAL DE TRASPASOS

Uno de tus trabajos como mánager es buscar nuevos jugadores, y la nueva Red Global de Traspasos de *FIFA 15* hace que esto sea más gratificante que nunca. Envía ojeadores a distintos países para observar sus ligas y establece Instrucciones del ojeador para encontrar jugadores que se adapten a tus criterios. También puedes buscar los nombres de jugadores concretos que desees. Cuando hayas encontrado posibles fichajes, asigna un ojeador para que los observe y toma la mejor decisión para tu equipo.

SISTEMAS DE JUEGO

Como entrenador, puedes crear varias plantillas para los partidos que te permitan enfrentarte a cualquier situación que se produzca en el terreno de juego. Puedes crear una plantilla para la liga, para la copa nacional o para una competición europea. Solo tienes que ir al panel Plantilla para cambiar el nombre de las plantillas para adaptarlas al estilo, y así te será más fácil recordar cómo se llaman cuando quieras usarlas.

ONLINE

TEMPORADAS

Disfruta del juego online igualado en su máxima expresión y competitividad con Temporadas. Mientras juegas los 10 partidos de cada temporada, intenta ganar puntos suficientes para evitar el descenso y conseguir el ascenso a la siguiente división, o incluso ganar el título de tu división. ¡Pero no será fácil! Las divisiones más altas son más complicadas y competitivas, y el ascenso está más caro, así que prepárate para un auténtico desafío futbolístico.

TEMPORADAS COOPERATIVAS

Domina el campo con un compañero mientras jugáis en el mismo equipo en el modo Temporadas. Temporadas Cooperativas es la siguiente evolución del juego online y te permite formar un equipo online para jugar un 2 contra 2. Acepta el reto de llegar a la 1.ª División y llena tu vitrina de trofeos. Puedes jugar temporadas separadas con tantos Amigos como quieras.

CLUBES PRO

Únete a un Club Pro o crea uno para jugar junto a tus amigos y otros jugadores de *FIFA 15* en partidos online.

Con tu club puedes competir en 10 partidos por temporada y tratar de ascender por las distintas divisiones de la liga. Crea tu Pro online compitiendo en partidos de Club o Partidos informales y supera hazañas para desbloquear mejoras de atributos, rasgos únicos, celebraciones del juego y equipaciones. El trabajo en equipo es clave si quieres marcar goles, ganar partidos y crear el mejor jugador Pro posible.

Si no habías jugado antes, juega partidos informales para ir probando y desbloquear algunas hazañas para tu jugador. Cuando estés listo, busca un club en la pantalla Clubes recomendados. Aquí también verás los clubes de los contactos a los que sigues. Además, podrás crear tu propio club e invitar a los contactos que sigues para que se unan a él.

Como mánager de un club, puedes acceder a la ventana Traspasos para ver las invitaciones al club. Por si te despistas, las notificaciones de estas invitaciones también aparecen en EA SPORTS Football Club como Alertas.

A medida que progresa tu Pro, consulta las estadísticas y progresos en la pestaña Mi Pro. Echa un vistazo a las hazañas que hayas desbloqueado. No olvides que en el Catálogo de EAS FC hay disponibles mejoras para el Pro virtual, si es que tienes suficiente EXP y CFC para gastar en ellas.

AMISTOSOS ONLINE

Invita a un Amigo a jugar un partido online y medid vuestra rivalidad para demostrar quién es más habilidoso en el campo durante temporadas de cinco partidos. Suma todos los puntos que puedas en cinco partidos para levantar el trofeo y mantén la rivalidad en una nueva temporada en la que deberás intentar defender el título.

JUEGOS DE HABILIDAD

Mejora tus habilidades futbolísticas al completar desafíos que pongan a prueba maniobras específicas, como vaselinas, tiros de falta y regates. A medida que domines estas habilidades, desbloquearás Desafíos de Habilidad que te permitirán convertirte en Leyenda en cada una de estas áreas. Compárate con tus seguidores y con otros jugadores en los marcadores para encontrar nuevas motivaciones mientras superas un nivel tras otro.

CAMPO DE ENTRENAMIENTO

En la pantalla Jugar, selecciona CAMPO DE ENTRENAMIENTO para perfeccionar tus habilidades de regate y disparo contra el portero o entrenar jugadas ensayadas.

PERSONALIZAR

PERFIL DE FIFA 15

Selecciona PERFIL en la pantalla Personalizar para ver tu perfil de *FIFA 15*. Aquí puedes gestionar tus plantillas.

EA SPORTS™ TRAX

Personaliza tu banda sonora de *FIFA 15* con EA SPORTS™ Trax. Puedes acceder a esta característica desde el menú principal (PERSONALIZAR > EA SPORTS™ TRAX), y podrás escuchar canciones y seleccionarlas o quitarlas para crear una lista de reproducción personalizada. Aquí también puedes desactivar toda la música si quieres. Solo tienes que pulsar **X**.

¿NECESITAS AYUDA?

El equipo de atención al cliente de EA tiene como objetivo garantizar que disfrutes al máximo de tu juego, en cualquier momento y en cualquier lugar. Tanto a través de conexión a Internet o en los foros de la comunidad, como por medio de chat o teléfono, nuestros expertos están a tu disposición para ayudarte.



Asistencia online

Si quieres acceder al instante a los artículos de ayuda y de preguntas más frecuentes, visita help.ea.com/es. Lo actualizamos a diario, así que haz clic aquí para ver los problemas más recientes y su solución.



Asistencia telefónica

También tienes ayuda disponible los 7 días de la semana, de 10:00 h a 23:00 h a través del número de teléfono **911 230 490** (las llamadas se cobrarán a la tarifa habitual de tu proveedor de telecomunicaciones).