

## Manual painel campeonatos

Pessoal através desse manual visamos ajudar quem está tendo problemas com o painel e a entender o funcionamento do mesmo. **(utilizar o google chrome)**

1.0 Parece acessar o painel: <http://pt.fifauteam.com/campeonato>

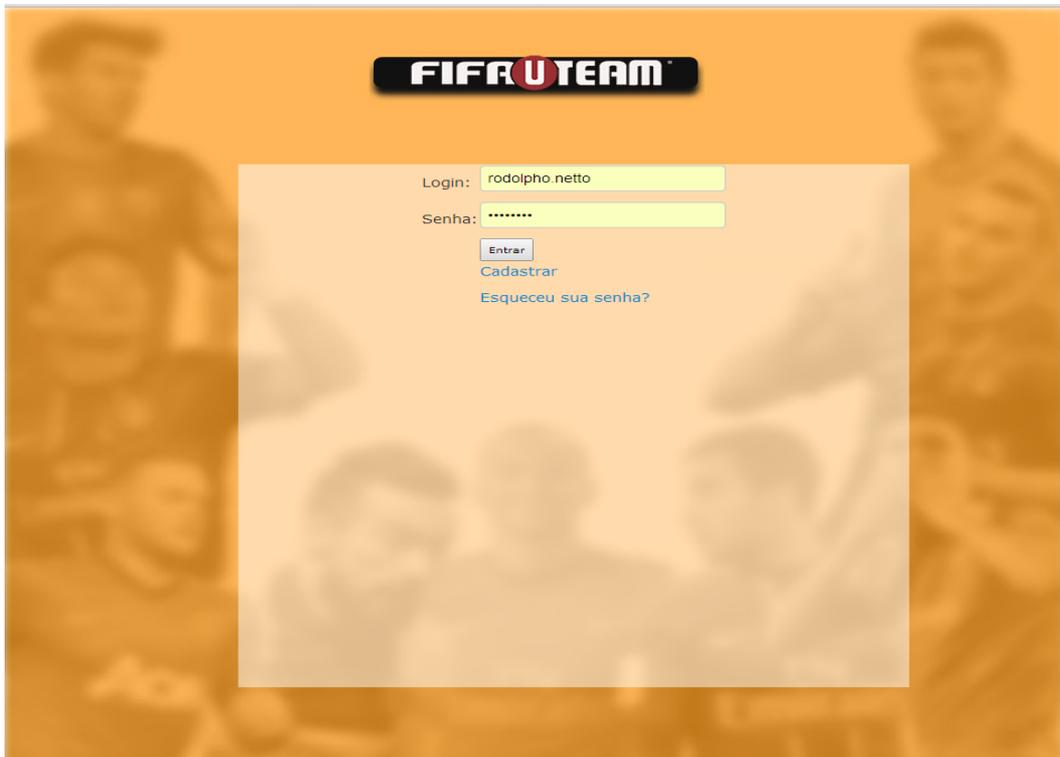
1.1 Pagina principal

Nesta página escolhemos qual plataforma vamos participar



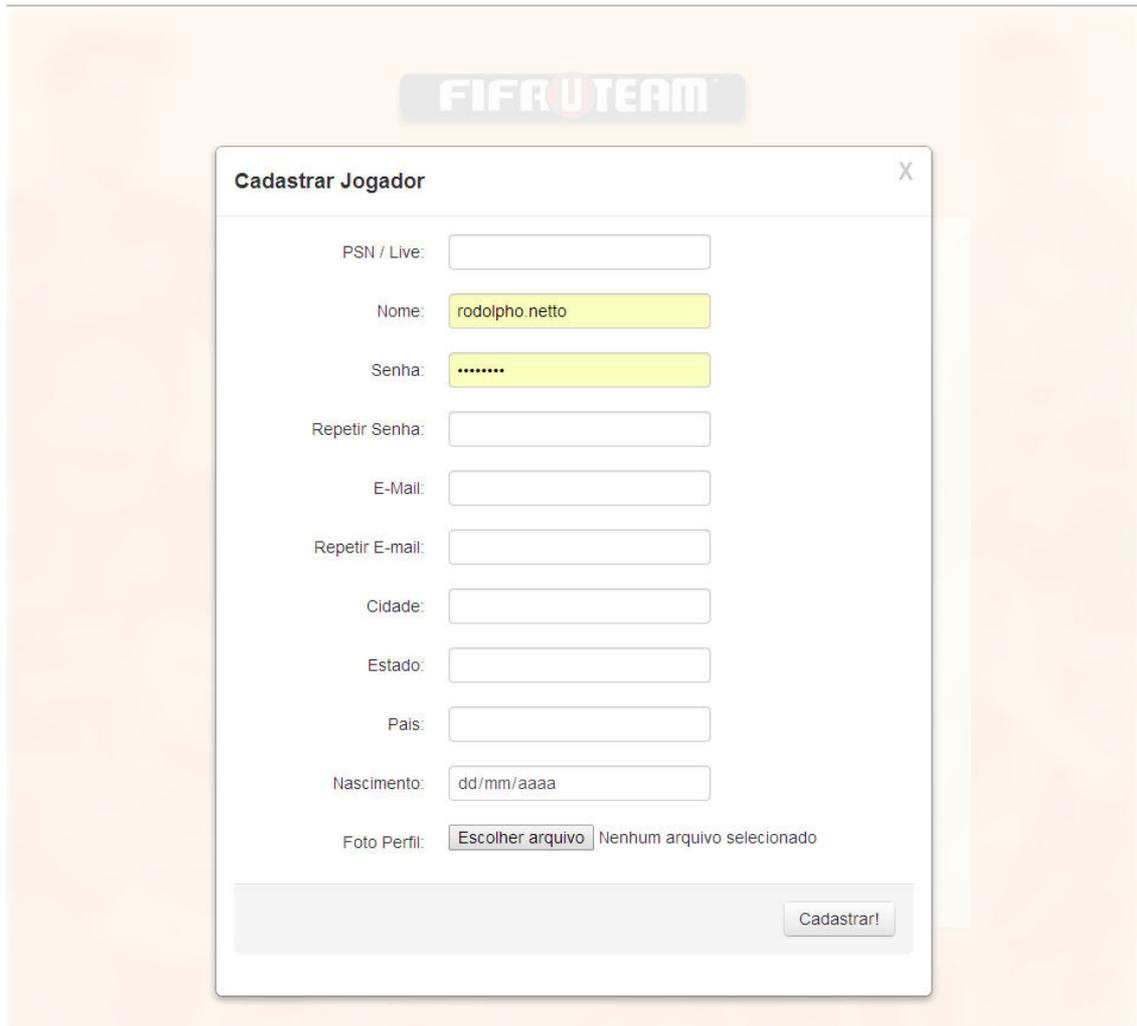
1.2 Pagina de Login

Nesta página fazemos login com uma conta já criada ou criamos a nossa



### 1.3 Pagina de cadastro

Nessa página preenchemos nossos dados cadastrais conforme o formulário **LEMBRE-SE DE COLOCAR UMA FOTO**



The image shows a web browser window with the title "FIFR U TEAM" and a modal form titled "Cadastrar Jogador". The form contains the following fields:

- PSN / Live:
- Nome:
- Senha:
- Repetir Senha:
- E-Mail:
- Repetir E-mail:
- Cidade:
- Estado:
- Pais:
- Nascimento:
- Foto Perfil:  Nenhum arquivo selecionado

At the bottom right of the form is a button labeled "Cadastrar!".

## 2.0 Painel do usuário



1 – Perfil – Volta a página inicial que mostra os jogos agendados e em breve mostrara algumas estatísticas como gols feitos, sofridos.

2 – Resultados – Formulário para cadastro das partidas

3 – Agendar – Formulário para cadastro dos agendamentos

4 – Campeonatos – Em fase de cadastros aparecerá o campeonato para o usuário se inscrever, ao começo da disputa mostrará a tabela de classificação do grupo do usuário.

5 – Disputadas – Formulário para contestação de resultados e solicitações de W.O

## 2.1 Inscrição no campeonato

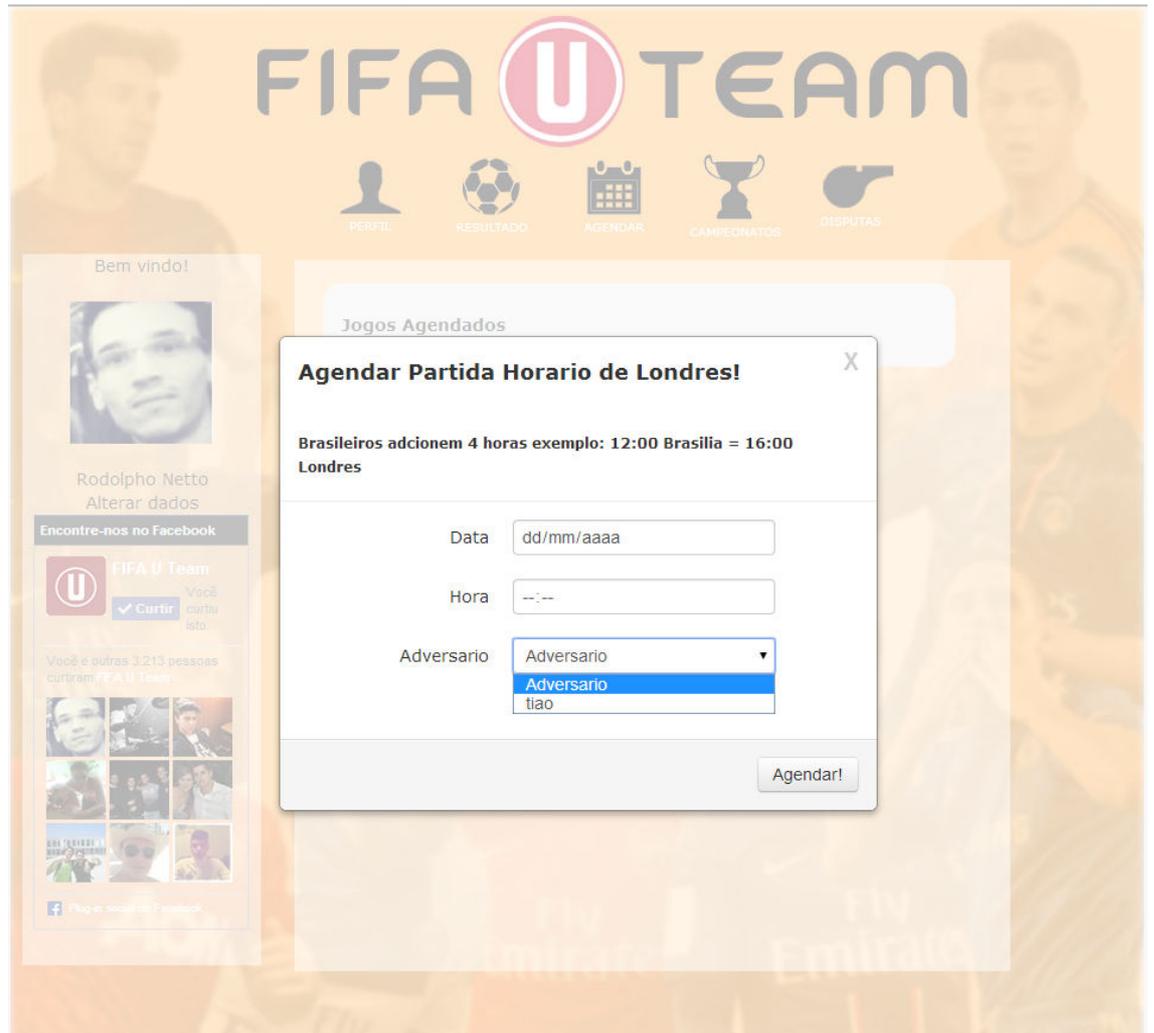
Quando o campeonato estiver ativo no período de inscrições ao clicar em “campeonatos” aparecerá o nome do campeonato e um logo tipo, ao clicar no logo tipo você já estará inscrito esperando apenas a aprovação pela administração





## 2.2 Agendar Partidas

Ao clicar em “Agendar” aparece o formulário de agendamento, você deve preencher com o dia, o horário **NO HORARIO DE LONDRES** ou seja 4 horas a mais do horário brasileiro e selecionar seu adversário. Ambos receberam um email avisando sobre o dia e a hora da partida



The image shows a screenshot of the FIFA U Team website interface. At the top, the logo "FIFA U TEAM" is displayed. Below the logo are five navigation icons: "PERFIL" (person icon), "RESULTADO" (soccer ball icon), "AGENDAR" (calendar icon), "CAMPEONATOS" (trophy icon), and "DISPUTAS" (whistle icon). The main content area is divided into two sections. On the left, there is a user profile for "Rodolpho Netto" with a "Alterar dados" link and a Facebook social plugin. On the right, there is a "Jogos Agendados" section. A modal window titled "Agendar Partida Horário de Londres!" is open, featuring a close button (X) in the top right corner. The modal contains the following text and form elements: "Brasileiros adicionem 4 horas exemplo: 12:00 Brasília = 16:00 Londres". Below this, there are three input fields: "Data" with a placeholder "dd/mm/aaaa", "Hora" with a placeholder "--:--", and "Adversario" with a dropdown menu showing "Adversario" (selected), "Adversario", and "tio". At the bottom right of the modal is a button labeled "Agendar!".

Após isso você receberá em sua página inicial a partida com o status de “aguarde” pois o adversário ainda não aceitou, nem recusou o agendamento da mesma

The screenshot displays the FIFA U Team web interface. At the top, the logo "FIFA U TEAM" is prominent, with the "U" in a red circle. Below the logo are five navigation icons: a person icon for "PERFIL", a soccer ball for "RESULTADO", a calendar for "AGENDAR", a trophy for "CAMPEONATOS", and a whistle for "DISPUTAS".

On the left side, there is a user profile section for "Rodolpho Netto". It includes a "Bem vindo!" message, a profile picture, and a link to "Alterar dados". Below this is a Facebook integration section titled "Encontre-nos no Facebook", showing the "FIFA U Team" page with a "Curtir" button and a notification that the user has liked it. It also mentions that 3,213 other people have liked the page and includes a grid of profile pictures.

The main content area on the right features a "Jogos Agendados" (Scheduled Games) section. It lists a match: "rodolpho.netto X tiao" on "Data: 27/05/2014" at "Hora: 20:00:00" with a status of "Aguardando" (Waiting).

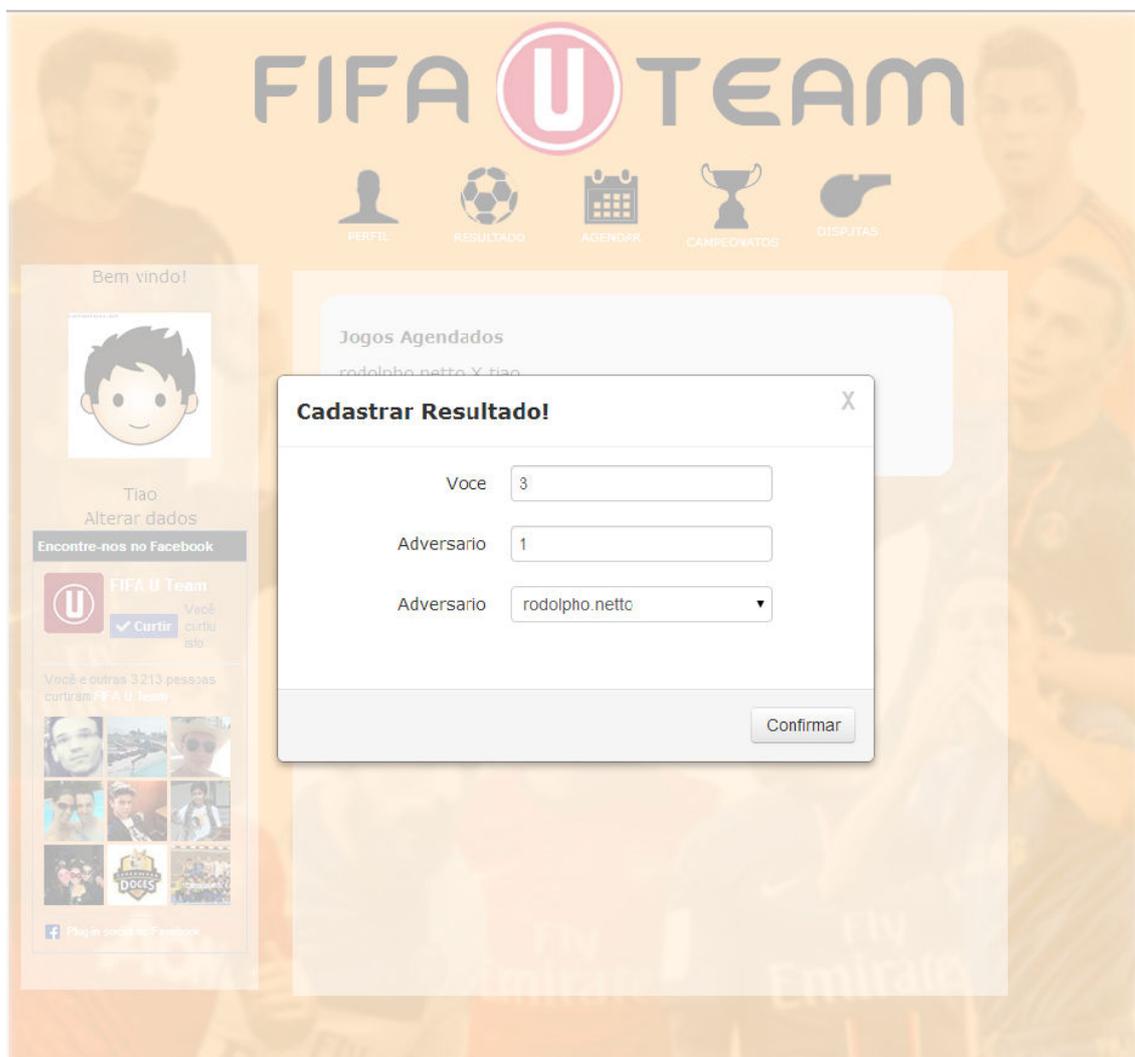
## 2.3 Aceitar ou não uma partida

O jogador que recebe o convite do agendamento de uma partida pode aceitar ou não clicando no “ok” ou no “x” que aparece em sua pagina inicial. Ao aceitar ou recusar a partida os dois jogadores receberam um e-mail informando.



## 2.3 Lançamento de resultados

Ao término de uma partida o jogador vencedor deve lançar o resultado (o perdedor também pode) informando o placar da mesma. (Caso o perdedor deseje contestar o placar deve ir em “Disputas”)



Depois a tabela será atualizada automaticamente conforme o resultado lançado.

**FIFA U TEAM**

PERFIL RESULTADO AGENDAR CAMPEONATOS DISPUTAS

Bem vindo!



**Tiao**  
Alterar dados

Encontre-nos no Facebook

 **FIFA U Team** Você curtiu isto.

Você e outras 3.213 pessoas curtiram FIFA U Team.



 Plug-in social do Facebook

**Copa Teste 1 Fase**

Jogador	J	P	V	E	D	GP	GC	S
tiao	1	3	1	0	0	3	1	2
rodolpho.netto	1	0	0	0	1	1	3	-2